

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 300
4 - 80
3 - 20



5 - 240
4 - 60
3 - 16



5 - 200
4 - 60
3 - 16



5 - 160
4 - 40
3 - 10



5 - 120
4 - 40
3 - 10



5 - 40
4 - 20
3 - 4



5 - 40
4 - 20
3 - 4



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2



5 - 20
4 - 10
3 - 2



Acesta este simbolul SCATTER.
Apare pe rolele 1, 3 și 5.

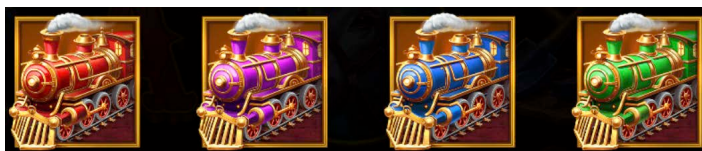


Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolurilor SCATTER, MONEY și COLLECT. Poate apărea pe rolele 1, 2, 3 și 4.

COLECTARE DE SIMBOLURI CU BANI



Acesta este simbolul cu BANI.
Poate apărea pe rolele 1, 2, 3 și 4.
De fiecare dată când lovește, ia o valoare aleatorie dintr-un set predefinit.
Valorile posibile sunt: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x sau 15x miză totală.



Acestea sunt simbolurile TRAIN MONEY.



Acestea sunt simbolurile COLLECT și SUPER COLLECT. Acestea pot apărea doar pe rola 5.
Ori de câte ori un simbol COLLECT sau SUPER COLLECT apare împreună cu simboluri MONEY sau TRAIN MONEY pe alte role, valorile tuturor simbolurilor MONEY sau TRAIN MONEY sunt colectate și plătite.
Valoarea fiecărui simbol TRAIN MONEY este determinată printr-o animație a trenului în culoarea sa, cu un număr aleatoriu de vagoane, fiecare vagon având o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Valorile posibile pe vagoane sunt: 1x, 1.5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 20x (MINI), 50x (MINOR), 500x (MAJOR) sau 5000x (GRAND), înmulțite cu miza total.
Atunci când un simbol SUPER COLLECT lovește împreună cu simbolurile TRAIN MONEY de pe alte role, după ce valorile trenurilor sunt determinate, apare o nouă animație a trenului auriu cu un număr aleatoriu de căruțe, fiecare având un multiplicator 1x. După animație, valoarea tuturor simbolurilor TRAIN MONEY de pe ecran este multiplicată cu multiplicatorul total și plătită.

ROTIRI GRATUITE

Lovește 3 simboluri SCATTER pentru a declanșa funcția ROTIRI GRATUITE și câștigă 10 rotiri gratuite.
Funcția de colectare a simbolurilor MONEY și TRAIN MONEY este de asemenea posibilă în timpul rundei.

Modul de joc nu poate fi redeclanșat.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 20.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 20.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ MOD DE JOC

Runda COLECTARE DE SIMBOLURI CU BANI poate fi declanșată instantaneu din jocul de bază, cumpărând-o pentru 100x pariul total curent.

La achiziționarea funcției COLECTARE DE SIMBOLURI CU BANI, la învârtirea de activare, un simbol COLLECT sau SUPER COLLECT este garantat să apară aleatoriu alături de minim 2 simboluri TRAIN MONEY de culori diferite.

REGULILE JOCULUI**VOLATILITATE** ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din runda de Jocuri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

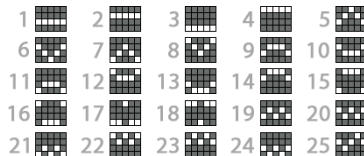
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Rotirile gratuite și câștigul bonus sunt acordate jucătorului după încheierea runde.

Rotirile gratuite și câștigul total al bonusului din istoric conțin întregul câștig al ciclului.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.55%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ MOD DE JOC" este 95.51%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe **JOC AUTOMAT** din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 20000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 20000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat