

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minimum 5 simboluri conectate pe orizontală sau verticală.
Jocul se desfășoară pe o grilă de 7x7 simboluri.



20+	5000
15 - 19	1000
12 - 14	600
9 - 11	400
8	100
7	60
6	40
5	20



20+	3000
15 - 19	800
12 - 14	400
9 - 11	160
8	60
7	40
6	20
5	16



20+	2000
15 - 19	400
12 - 14	200
9 - 11	100
8	40
7	20
6	16
5	12



20+	1000
15 - 19	240
12 - 14	160
9 - 11	60
8	30
7	20
6	14
5	10



20+	400
15 - 19	160
12 - 14	100
9 - 11	40
8	16
7	12
6	10
5	6



20+	400
15 - 19	160
12 - 14	100
9 - 11	40
8	16
7	12
6	10
5	6



20+	200
15 - 19	80
12 - 14	50
9 - 11	20
8	12
7	8
6	6
5	4



20+	200
15 - 19	80
12 - 14	50
9 - 11	20
8	12
7	8
6	6
5	4



Acesta este simbolul FREE SPINS.



Acesta este simbolul WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția FREE SPINS.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea continuă până când nu mai apar combinații câștigătoare ca și rezultat în urma colapsării.

Toate câștigurile sunt adăugate la balanța jucătorului după ce toate colapsările rezultate dintr-o rotire din jocul de bază s-au jucat.

CARACTERISTICA REACȚIEI CLUSTERULUI

La fiecare rotire, înainte de colapsare, o pereche de două simboluri plătitore este aleasă aleatoriu și afișată. Dacă aceste simboluri sunt prezente adiacent unul față de celălalt în orice direcție la sfârșitul rotirii, ele se transformă în WILD. La întâmplare, în transformare, pe același loc, pot fi plasate 1, 2, 3, 4 sau 5 simboluri WILD. Această cantitate de WILDS este adăugată la numărul de simboluri pentru combinațiile câștigătoare din care fac parte.

ROTIRI GRATUITE

Lovește 4, 5, 6 sau 7 simboluri FREE SPINS pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și a câștiga 8, 10, 12, respectiv 14 rotiri gratuite.

Lovește 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri FREE SPINS în timpul runde pentru a redeclanșa modul de joc și a câștiga 8, 10, 12, 14 sau 16 rotiri gratuite.

În timpul runde, simbolurile alese se pot transforma aleatoriu în minim 2 WILDS în același loc.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpului modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 5.000x miza. Dacă câștigul total al unei caracteristici atinge 5.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate caracteristicile rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru

90x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 4, 5,

6 sau 7 FREE SPINS pot pica aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Câștigurile din runda de Jocuri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 94.08%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 94.08%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimb miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.
 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimb miza.



pornește jocul

 JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea

înscrișă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea
înscrișă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat