

## Plushie Wins

### REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



3 - 100



3 - 50



3 - 25



3 - 5

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate medie plătesc constant iar valoarea câștigurilor variază de la scăzută la foarte mare.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.76%

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

### CUM SE JOACĂ

Apasă butonul  pentru a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci, modificând valorile cu ajutorul butoanelor **+** și **-**.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

## MENIU



deschide meniul cu setări care afectează modul în care rulează jocul.

CONSUM REDUS - reduce consumul de energie al jocului și poate preveni încălzirea dispozitivului în timpul sesiunilor de joc îndelungate.

SUNET - pornește/oprește sunetul și muzica



deschide pagina cu istoricul jocurilor



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

## MENIU



pornește jocul

## ECRAN INFORMAȚII

Trage de pagini în sus sau în jos

pentru a le schimba.

✕ închide ecranul cu informații

### MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele **+** și **-** din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

### JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

### OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ –  
jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE –  
jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește

valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se  
opresc atunci când soldul curent scade sub  
valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția  
de joc automat