

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 750
4 - 150
3 - 50



5 - 600
4 - 120
3 - 40



5 - 400
4 - 75
3 - 30



5 - 300
4 - 60
3 - 25



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 10
3 - 5



5 - 750
4 - 150
3 - 50



Acesta este simbolul WILD și substituie pentru toate simbolurile, cu excepția SCATTER.
Simbolurile WILD apar întotdeauna sub forma unui bloc de 2 simboluri, ocupând 2 poziții pe ecran, pe verticală sau pe orizontală.
Apare pe toate rolele.

Acesta este simbolul SCATTER.
Poate apărea pe toate rolele.

RE-ROTIRI WILD

Ori de câte ori un simbol WILD apare în jocul de bază, se declanșează funcția RE-ROTIRE WILD. Atunci când se întâmplă acest lucru, simbolul WILD rămâne pe ecran, iar rolele se învârt din nou. Dacă mai multe simboluri WILD pică după re-rotire, acestea rămân, de asemenea, pe loc, iar rolele se învârt din nou. Runda se termină atunci când nu mai sunt adăugate alte simboluri WILD după o re-rotire.

Al doilea simbol WILD care apare într-o rundă de RE-ROTIRE are un multiplicator x2, al treilea x3, al patrulea x5 și al cincilea x10. Multiplicatorul se aplică tuturor combinațiilor câștigătoare care trec prin simbolurile WILD care le poartă. Dacă mai multe simboluri WILD fac parte din aceeași combinație câștigătoare, multiplicatorul lor se adaugă unul la celălalt. După al cincilea simbol WILD nu mai poate fi lovit niciun simbol WILD.

ROTIRI GRATUITE

Prinde 3, 4 sau 5 simboluri SCATTER pentru a declanșa runda de ROTIRI GRATUITE și a câștiga 6 rotiri gratuite. În timpul runde, toate simbolurile WILD rămân pe ecran până la sfârșitul runde și se mută într-o poziție aleatorie pe ecran la fiecare rotire gratuită.

Runda începe cu un simbol WILD într-o poziție aleatorie adăugată pe ecran.

Toate simbolurile SCATTER care sunt lovite în timpul runde sunt colectate. După fiecare al treilea simbol WILD colectat, este garantat că un simbol WILD va fi lovit la următoarea rotire gratuită și se acordă 3 rotiri gratuite suplimentare. Al doilea WILD adăugat poartă un multiplicator de x2, al treilea x3, al patrulea x5 și al cincilea x10. După al cincilea, niciun alt simbol WILD nu mai poate fi lovit în timpul acestei runde, iar funcția nu mai poate fi redeclanșată.

Dacă funcția a fost declanșată cu 4 sau 5 simboluri SCATTER, runda începe cu 2 sau 3 simboluri WILD pe ecran și 3 sau 6 simboluri SCATTER deja colectate. Simbolurile SCATTER deja colectate nu acordă rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 7.500x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 7.500x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 80x miză totală curentă.

La cumpărare, 3, 4 sau 5 simboluri SCATTER pot fi lovite aleatoriu la învârtirea de declanșare.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Câștigurile din runda de Jocuri Gratuite și din runda bonus sunt adăugate la câștigul pe linie.

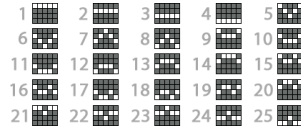
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.00%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 95.08%

MIZĂ MINIMĂ: 0,25RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

și permit schimbarea paginilor cu informații

închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 7500x miză. Dacă

câștigul total al rundeî atinge 7500x miză runda se termină
imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile
speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat