

Aztec Treasure Hunt

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 1000
4 - 300
3 - 100



5 - 600
4 - 160
3 - 60



5 - 400
4 - 100
3 - 40



5 - 300
4 - 80
3 - 30



5 - 200
4 - 60
3 - 20



5 - 120
4 - 40
3 - 12



5 - 100
4 - 32
3 - 10



5 - 80
4 - 24
3 - 8



5 - 60
4 - 16
3 - 6



5 - 40
4 - 10
3 - 4

5 - 1000
4 - 300
3 - 100



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolului CU BANI. Poate apărea pe toate rolele. Simbolul WILD colectează și valorile simbolurilor CU BANI.



Acesta este SIMBOLUL CU BANI. Poate apărea pe toate rolele. Lovește 5 sau mai multe simboluri CU BANI pentru a declanșa funcția cu ROTIRI GRATUITE.

FUNCȚIA DE COLECTARE A BANILOR

Simbolul CU BANI, la fiecare rotire, ia o valoare aleatorie dintr-un set predefinit. Valorile posibile sunt: 0.5x, 0.75x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 7.5x, 10x sau 50x miză totală.

Ori de câte ori apare cel puțin un simbol WILD împreună cu simbolurile CU BANI, pentru fiecare WILD se acordă valoarea totală a simbolurilor CU BANI de pe ecran.

Simbolurile WILD pot avea un multiplicator aleatoriu de x2, x5, x10, x15, x25 sau x50.

Pentru fiecare WILD, multiplicatorul se aplică la valoarea totală acordată.

ROTIRI GRATUITE

Lovește 5 sau mai multe simboluri CU BANI pentru a declanșa runda cu ROTIRI GRATUITE.

Runda începe cu 9 jocuri gratuite.

Înainte de începerea runde, valoarea tuturor simbolurilor CU BANI care au declanșat runda este adunată și colectată, servind drept valoare de pornire pentru funcția progresivă.

Runda cu ROTIRI GRATUITE are o caracteristică progresivă. În timpul runde, valorile tuturor simbolurilor CU BANI care se lovesc sunt colectate și fiecare simbol WILD care se lovește în timpul runde acordă valoarea

colectată în acel moment înmulțită cu multiplicatorul pe care îl are, dacă există.

Lovește 5 sau mai multe simboluri CU BANI în timpul runde pentru a redeclanșa funcția și a

câștiga 3 rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpului modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 5.000 miză atât în jocul de bază când și în timpul rotirilor gratuite. Dacă câștigul total al unei RUNDE DE ROTIRI GRATUITE ajunge la 5.000 miza, runda se termină imediat, câștigul este acordat iar restul rotirilor gratuite sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

La cumpărarea funcției cu ROTIRI GRATUITE, 5 sau mai multe simboluri CU BANI pot apărea aleatoriu la rotirea declanșatoare.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE 

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Câștigul din Jocurile Gratuite este adăugat la câștigul pe linie.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 
11  12  13  14  15 
16  17  18  19  20 

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.03%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 96.04%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

 JOC AUTOMAT

deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă

câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină
imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile
speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum
ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui
joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea
înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea
înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat