

# Big Bass Amazon Xtreme

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Acesta este simbolul FISHERMAN WILD.  
Apare pe toate rolele în timpul  
RUNDEI CU ROTIRI GRATUITE.  
Substituie pentru toate simbolurile, cu  
excepția simbolurilor SCATTER și cu BANI.



Acesta este simbolul SCATTER.  
Apare pe toate rolele.

## SIMBOLUL CU BANI



Acestea sunt simbolurile cu BANI. La fiecare rotire, simbolurile cu BANI iau o valoare monetară aleatorie care poate fi câștigată în timpul modului de joc cu ROTIRI GRATUITE. Valorile posibile sunt: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x sau 1000x valoare totală.

În mod aleatoriu, după o rotire în jocul de bază, există o șansă ca valorile simbolurilor cu BANI de pe ecran să fie colectate și acordate. Când se întâmplă acest lucru, un multiplicator aleatoriu de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x sau 50x va fi acordat și aplicat la valoarea totală colectată de la simbolurile cu BANI.

## ROTIRI GRATUITE

Câștigă 3 sau mai multe simboluri SCATTER pentru a declanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și a primi 10 rotiri gratuite.

Câștigul a 4 simboluri SCATTER va acorda aleatoriu un obiect deja ales. Câștigul a 5 simboluri SCATTER va acorda aleatoriu două obiecte deja alese.

În jocul de bază, oricând pică 2 simboluri SCATTER fără un al treilea, există o șansă ca un altul să fie adus pe ecran printr-un mod de joc aleatoriu:

- În mod aleatoriu, dacă SCATTERELE de pe ecran se pot deplasa în jos cu o poziție fără a părăsi zona rolor, se declanșează o re-rotire în care rolele cu SCATTERS se deplasează cu o poziție în jos, iar rolele fără SCATTERS se rotesc.
- Tot aleatoriu, un cârlig poate trage una dintre role în sus pentru a dezvălui un alt SCATTER.

Înainte de începerea rundei, alegeți obiecte pentru a dezvălui modificatorii care se vor aplica la runda următoare de ROTIRI GRATUITE.

Alege obiecte până când dezvăluți o cizmă care încheie bonusul și începe runda cu ROTIRI GRATUITE cu modificatorii dezvăluți până acum. Modificatorii posibili sunt:

- **MAI MULTE ROTIRI GRATUITE** - Dezvăluți +1, +2 sau +3 obiecte cu rotiri gratuite pentru a obține 1, 2 sau 3 rotiri gratuite suplimentare la începutul rundei. Un total maxim de 6 rotiri gratuite poate fi dezvăluit prin intermediul acestor obiecte.
- **PEȘTE GARANTAT** - Dezvăluți până la trei obiecte +1 pește pentru a avea 1, 2 sau 3 simboluri cu BANI garantate care apar pe ecran la fiecare rotire gratuită, pe toată durata rundei.
- **FISHERMEN WILDS DEJA COLECTATE** - Dezvăluți până la trei obiecte FISHERMAN WILD pentru a începe runda cu până la 3 FISHERMEN WILDS DE PEȘTI deja colectate pentru a contribui la progresia spre redeclanșare în runda următoare.
- **ELIMINAREA CELOR MAI MICI PEȘTI** - Dezvăluie de până la 2 ori obiectele din ELIMINAREA CELOR MAI MICI PEȘTI. Prima dată când este dezvăluit, valoarea simbolului cu BANI de 2x valoarea totală a mizei este eliminată din valorile posibile în runda următoare. A doua oară când este dezvăluit, valoarea simbolului cu BANI de 5x este eliminată din valorile posibile în runda următoare.

În timpul modului de joc cu ROTIRI GRATUITE, fiecare simbol FISHERMAN WILD colectează, de asemenea, toate valorile din simbolurile cu BANI de pe ecran.

Toate simbolurile FISHERMAN WILD care apar în timpul modului de joc sunt colectate până la finalul rundei. Fiecare al 4-lea simbol FISHERMAN WILD colectat redeclanșează modul de joc, acordă 10 rotiri gratuite, iar multiplicatorul pentru colectarea simbolului cu BANI crește la 2x pentru al doilea nivel, 3x pentru al treilea nivel, 10x pentru al patrulea nivel, 20x pentru al cincilea nivel, 30x pentru al șaselea nivel, 40x pentru al șaptelea nivel și 50x pentru al optulea nivel.

După al optulea nivel, modul de joc nu mai poate fi redeclanșat.  
În mod aleatoriu, atunci când există simboluri FISHERMAN WILD pe ecran, dar nu există simboluri cu BANI, la finalul unei rotiri gratuite, pot apărea simboluri cu BANI în poziții aleatorii.  
În mod aleatoriu, atunci când există simboluri cu BANI pe ecran, dar nu există simboluri FISHERMAN WILD, la finalul unei rotiri gratuite, va apărea un cârlig care va trage o rolă aleatorie în sus pentru a aduce simboluri FISHERMAN WILD pe ecran.  
În mod aleatoriu, atunci când există simboluri FISHERMAN WILD pe ecran, dar nu există simboluri cu BANI, la finalul unei rotiri gratuite, poate apărea o animație de cascadă care schimbă toate simbolurile de pe ecran, cu excepția simbolurilor FISHERMAN WILD, în altceva.  
Tot aleatoriu, la finalul unei rotiri gratuite poate apărea un cârlig care poate trage rolele în sus pentru a trage pe ecran simbolurile FISHERMAN WILD și cu BANI.  
Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

## CÂȘTIG MAXIM

Suma maximă câștigată este limitată la 10.000 x pariu. Dacă câștigul total al unei runde de JOCURI GRATUITE atinge 10.000 x runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

## MOD MIZĂ SPECIALĂ

Jucătorul are opțiunea de a selecta multiplicatorul de miză. În funcție de miza selectată, jocul se comportă diferit.

Valorile posibile sunt:

Multiplicator 15x - șansa de a câștiga runda cu re-rotire este mai mare. Mai multe simboluri SCATTER sunt prezente pe role. Modul de joc CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE este dezactivat.

Multiplicator de 10x - Mod normal de joc

## CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 3, 4 sau 5 SCATTERS pot pica aleatoriu.

## REGULILE JOCULUI

**VOLATILITATE** ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

1 2 3 4 5   
6 7 8 9 10

RTP-ul teoretic al acestui joc este 94.05%

RTP alternativ: 95.08%, 96.07%

RTP-ul jocului când folosești "MOD MIZĂ SPECIALĂ" este 94.08%

RTP alternativ: 95.08%, 96.06%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 94.05%

RTP alternativ: 95.08%, 96.07%

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10€

MIZĂ MAXIMĂ: 375,00€

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI



deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

**JOC AUTOMAT**

deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

◀ și ▶ permit schimbarea paginilor cu informații

✕ închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

## JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

## OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat