

Bow of Artemis

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minimum 5 simboluri conectate pe orizontală sau verticală.
Jocul se desfășoară pe o grilă de 8x8 simboluri.



25+	20000
20-24	4000
15-19	1000
12-14	500
9-11	250
8	100
7	50
6	30
5	20



25+	10000
20-24	2000
15-19	500
12-14	250
9-11	150
8	50
7	25
6	15
5	10



25+	6000
20-24	1000
15-19	300
12-14	150
9-11	75
8	25
7	15
6	10
5	6



25+	3000
20-24	500
15-19	200
12-14	100
9-11	50
8	15
7	10
6	6
5	5



25+	2000
20-24	400
15-19	150
12-14	75
9-11	40
8	12
7	8
6	5
5	4



25+	1500
20-24	300
15-19	100
12-14	50
9-11	30
8	10
7	6
6	4
5	3



25+	1000
20-24	200
15-19	75
12-14	40
9-11	20
8	7
7	4
6	3
5	2



Acesta este simbolul WILD și substituie pentru toate simbolurile.

Acesta apare doar ca parte a funcțiilor cu PACHETE WILD și WILD-uri NOROCOASE. Același simbol WILD se poate conecta pentru a forma mai multe combinații câștigătoare cu simboluri diferite.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea va continua până când nicio combinație plătită sau mod de rotire apar ca rezultat a unei colapsări.

Toate câștigurile sunt adăugate la soldul jucătorului după ce toate jocurile rezultate dintr-o rotire de bază au fost jucate.

CARACTERISTICILE ROTIRILOR

În jocul de bază, la fiecare rotire, în spatele simbolurilor normale pot apărea semne colorate speciale. Ori de câte ori se întâmplă un câștig deasupra unui loc marcat, se declanșează o funcție specială de rotire, în funcție de culoarea semnului.



Semnul maro ÎNCEPE VÂNĂTOAREA. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, ecranul este curățat de toate simbolurile și noi simboluri sunt aduse pe ecran.



Semnul albastru deschis câștigă PACHETUL WILD. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, toate cazurile unui simbol aleatoriu prezent pe ecran se transformă în wild.



Semnul violet premiază cu MAREA VÂNĂTOARE. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, se adaugă blocuri aleatorii de 2x2 ale aceluiași simbol în poziții aleatorii pe ecran.



Semnul roșu premiază cu JOCUL COLOSAL. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, un bloc aleatoriu de 3x3, 4x4 sau 5x5 cu același simbol este adăugat într-o poziție aleatorie pe ecran.



Semnul albastru premiază cu WILD-urile NOROCOASE. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, orice număr între 5 și 15 simboluri WILD se adaugă pe ecran în poziții aleatorii.



Semnul verde acordă modul de joc PUTERE. După ce se termină toate rotirile rezultate în urma rotirii curente, pe ecran se adaugă la întâmplare, în poziții aleatorii, între 10 și 30 de exemplare ale unui simbol plătit aleatoriu.

Dacă mai multe funcții sunt câștigate la aceeași rotire, acestea vor fi redată în următoarea ordine fixă: ÎNCEPE VÂNĂTOAREA, PACHETUL WILD, MAREA VANATOARE, JOC COLOSAL, WILD-urile NOROCOASE și, în cele din urmă, PUTEREA.

CARACTERISTICA PROGRESIVĂ A VÂNĂTORII

La fiecare rotire se numără numărul de simboluri câștigătoare care au explodat în timpul rostogolirii, iar contorul VÂNĂTORII se umple. Când se atinge un anumit număr de simboluri, se declanșează VÂNĂTOAREA.

Contorul se resetează la zero atunci când niciun simbol câștigător nu mai explodează în urma unei rostogoliri.

Colectează puncte de la o rotire în jocul de bază cu rotiri și funcții de rotire pentru a declanșa nivelul 1 al VÂNĂTORII.

Trebuie adunate minimum 105 puncte pentru a declanșa modul de joc fără multiplicator inițial, apoi, dacă se adună 130, 155 sau 185 de puncte la rotirea care declanșează modul de joc, aceasta începe cu un multiplicator de x2, x3 sau x5, respectiv. Multiplicatorul se aplică la toate câștigurile din timpul funcției. VÂNĂTOAREA începe după ce se termină toate rotirile și modificatorii de rotire de la rotirea curentă.

În timpul modului de joc de la fiecare nivel, toți modificatorii de rotire sunt garantați a fi jucați o dată pe nivel, în

ordine.

Adună suficiente simboluri câștigătoare în fiecare nivel pentru a trece la nivelul următor.

Nivelul 2 - Colectează 140 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 165, 190 sau 220 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 3 - Colectează 140 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 2 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 170, 190 sau 220 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 4 - Colectează 152 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 3 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 190, 200 sau 220 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 5 - Colectează 152 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 4 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 190, 200 sau 220 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Modul de joc se încheie atunci când nu au fost adunate suficiente simboluri câștigătoare pentru a trece la nivelul următor sau când toate funcțiile de rotire de la nivelul 5 au fost jucate.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 10.000 miză atât în jocul de bază când și în timpul rotirilor gratuite. Dacă câștigul total al unei RUNDE DE ROTIRI GRATUITE ajunge la 10.000 miza, runda se termină imediat, câștigul este acordat iar restul rotirilor gratuite sunt pierdute.

CUMPĂRAȚI MODUL DE JOC VÂNĂTOARE

MODUL DE JOC VÂNĂTOARE poate fi declanșat instantaneu din jocul de bază, cumpărând-o pentru 100x miză totală curentă. Funcția cumpărată va începe după ce se termină toate rotirile și funcțiile de învârtire ale rotirii din jocul de bază care a declanșat-o.

Pentru a avansa prin niveluri într-o rundă cumpărată cu MODUL DE JOC VÂNĂTOARE, colectează simboluri câștigătoare după cum urmează:

Nivelul 2 - Colectează 125 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă se colectează 145, 165 sau 210 simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 3 - Colectează 130 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 2 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 150, 180 sau 230 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 4 - Colectează 140 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 3 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 160, 190 sau 240 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

Nivelul 5 - Adună 160 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 4 pentru a avansa și pentru a primi un multiplicator +x1 adăugat la multiplicatorul total. Dacă sunt colectate 180, 210 sau 250 de simboluri câștigătoare în timpul Nivelului 1, se adaugă +x2, +x3 sau, respectiv, +x5 la multiplicatorul total.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise.

Câștigurile din VÂNĂTOARE sunt acordate jucătorului după terminarea runde.

Câștigul total din VÂNĂTOARE din istoric conține întregul câștig al ciclului.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.05%

RTP-ul jocului atunci când se folosește „CUMPĂRĂ VÂNĂTOAREA” este de 96.02%.

MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.
 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

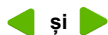
ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII



și permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 10000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 10000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat