

Plushie Wins

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



3 - 100



3 - 50



3 - 25



3 - 5

VOLATILITATE

Jocurile cu volatilitate medie plătesc constant iar valoarea câștigurilor variază de la scăzută la foarte mare.



RTP-ul teoretic al acestui joc este 96.84%

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butonul pentru a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci, modificând valorile cu ajutorul butoanelor și .

Apasă butonul SPIN pentru a juca

MENIU



deschide meniul cu setări care afectează modul în care rulează jocul.

CONSUM REDUS - reduce consumul de energie al jocului și poate preveni încălzirea dispozitivului în timpul sesiunilor de joc îndelungate.

SUNET - pornește/oprește sunetul și muzica



deschide pagina cu istoricul jocurilor



deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

MENIU



pornește jocul

ECRAN INFORMAȚII

Trage de pagini în sus sau în jos

pentru a le schimba.

✕ închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele **+** și **-** din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ –
jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE –
jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește

valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se
opresc atunci când soldul curent scade sub
valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția
de joc automat