

Release the Kraken

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 500
4 - 200
3 - 50



5 - 250
4 - 100
3 - 40



5 - 200
4 - 80
3 - 40



5 - 150
4 - 60
3 - 20



5 - 100
4 - 60
3 - 20



5 - 80
4 - 20
3 - 10



5 - 80
4 - 20
3 - 10



5 - 40
4 - 10
3 - 5



5 - 40
4 - 10
3 - 5

Acestea sunt simbolurile BONUS:



Acesta este simbolul WILD și substituie toate simbolurile cu excepția lui și .

Simbolul WILD este prezent pe toate rolele.

5 - 500
4 - 200
3 - 50



Un mod bonus o să fie declanșat dacă pică pe rolele 1 și 3 și sau pică pe rolă 5.

JOCURI SPECIALE ALEATOARE

În jocul de bază, la oricare rotire, o alegere dintre 3 tentacule poate apărea aleatoriu. Alege unul dintre tentacule pentru a declanșa un mod aleatoriu, după cum urmează:

WILDURI KRAKEN ÎNCLEȘTATE



Acest simbol este WILD și substituie pentru toate simbolurile cu excepția lui , și . Când modul începe, rolele se învârt în timp ce alegeri consecutive între 1 din 3 cufere apar și pot corda aleatoriu una dintre:
Mai multe Wilduri, Continuă să învârti, Toate Câștigurile x2 și Colectează, Mai multe Wilduri și Colectează sau Colectează.
Toate combinațiile câștigătoare sunt plătite când modul se termină.



WILDURI COLOSALE KRAKEN

Acest simbol este WILD și substituie pentru toate simbolurile cu excepția lui , și . După ce rolele se opresc, garantat un simbol WILD colosal de 3x4 pică aleatoriu pe role.



WILDURI KRAKEN INFECȚIOASE

Acest simbol este WILD și substituie pentru toate simbolurile cu excepția lui , și . După ce rolele se opresc, cel puțin un este garantat să pice pe ecran. Acest simbol o să le infecteze pe cele adiacente transformându-le în wilduri.

BONUS COMOARA SCUFUNDATĂ

MODUL BONUS este acordat când un pică pe rolele 1 și 3 împreună cu un pe rola 5. Acest mod oferă jucătorului o alegere din 3 cufere care vor acorda un premiu aleatoriu în bani.

Alegeri consecutive sunt acordate atâta timp cât prinzi premii în bani. Prințând COLECTEAZĂ termină MODUL BONUS.

ROTIRI GRATUITE KRAKEN UMBLĂTOARE

MODUL DE ROTIRI GRATUITE este acordat când un pică pe rolele 1 și 3 împreună cu un pe rola 5.

Înainte de începutul runde, alege un cutar pentru a dezvălui premii până când găsești un obiect COLLECT. Premiile pot fi +1, +2, sau +3 rotiri gratuite. După ce COLLECT a fost dezvăluit, runda este jucată cu numărul total de rotiri gratuite câștigate până acum. În timpul acestui mod 40 de linii de plată sunt prezente în joc.

Runda începe cu un multiplicator de câștig de 1x. Pentru fiecare simbol WILD care pică în timpul runde, multiplicatorul de câștig a tuturor rotirilor gratuite rămase se mărește cu 1x. Toate simbolurile WILD care au picat în timpul runde rămân pe ecran și își schimbă poziția aleatoriu la fiecare rotire.

Modul nu poate fi re-declanșat.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului special.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.
Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active. Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.
Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise
Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.
Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

JOCUL DE BAZĂ										JOCURI GRATUITE									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.
Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.
și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul



deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor



și



ECRAN INFORMATII

permit schimbarea paginilor cu informații



închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat