

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.

	5 - 3000 4 - 150 3 - 25 2 - 5		5 - 250 4 - 75 3 - 20		5 - 250 4 - 75 3 - 20		5 - 150 4 - 50 3 - 10
	5 - 150 4 - 50 3 - 10		5 - 75 4 - 25 3 - 5		5 - 75 4 - 25 3 - 5		5 - 50 4 - 15 3 - 5
							5 - 50 4 - 15 3 - 5



Acest simbol este WILD și înlocuiește toate simbolurile, exceptând SCATTER.

Simbolul "WILD" apare doar pe rolele 2, 3 și 4.

De fiecare dată când un simbol "WILD" lovește pentru prima oară un ciclu colapsabil, dacă este un câștig, se expandează vertical pentru a umple toată rola.

Simbolurile "WILD" care rămân pe ecran după un mod colapsabil nu se expandează a doua oară.

5 - 10000
4 - 1000
3 - 100



Acesta este simbolul "SCATTER"

Simbolul "SCATTER" este prezent pe toate rolele.

Simbolul SCATTER plătește oriunde.

MOD COLAPSABIL

MODUL COLAPSABIL înseamnă că după fiecare spin, combinațiile câștigătoare sunt plătite și toate simbolurile din combinațiile câștigătoare dispar. Simbolurile necâștigătoare cad în josul ecranului și locurile rămase goale sunt umplute cu simboluri care cad de sus.

Dacă se formează o combinație câștigătoare cu simbolurile care umplu locurile goale, atunci acestea se plătesc înmulțind câștigul cu 2x adăugând 1

Modul colapsabil se întâmplă până când nu se mai formează combinații câștigătoare cu simbolurile care cad. Nu există o limită a câștigurilor provenite din modul colapsabil. La final câștigul se multiplică cu multiplicatorul câștigului.

Toate câștigurile sunt adunate la contul jucătorului după ce se încheie modul colapsabil



REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate medie plătesc constant iar valoarea câștigurilor variază de la scăzută la foarte mare.

Simbolul SCATTER plătește oriunde.

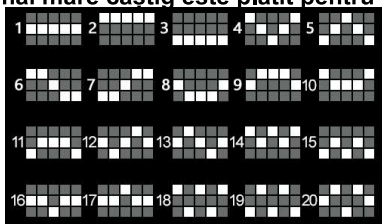
Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.

Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fișe

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.



Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.
Alege miza pe care vrei să o joci.

Apasă butonul SPIN pentru a juca

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

 deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 pornește/oprește sunetul și muzica

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.
Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

pornește jocul

 deschide meniul de joc automat

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

 și  **ECRAN INFORMAȚII**
permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează numărul de linii disponibile în joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile FISE PE LINIE și VALOAREA FISEI pentru a schimba valorile.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADĂ CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat