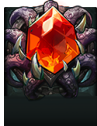
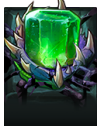
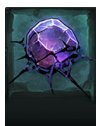
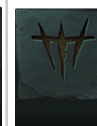


x pariu

	H1	M3	M2	M1	L4	L3	L2	L1
								
15+	1000	100	75	50	20	20	20	20
12+	100	50	30	20	10	10	10	10
10+	50	20	15	10	5	5	5	5
9	20	10	6	4	2	2	2	2
8	10	6	4	2	1	1	1	1
7	6	4	2	1.5	0.8	0.8	0.8	0.8
6	4	2	1.5	1.2	0.4	0.4	0.4	0.4
5	2	1.5	1.2	1	0.2	0.2	0.2	0.2

Introducere

Eldritch Dungeon este un slot 8x8 cu plată pe grupuri, care include Bonusul Bătălia din Temniță și Rotiri Sala Comorilor.

Procentajul teoretic de câștig al jucătorului (RTP)	
Pariul implicit	94.07%
Pariu Funcție	94.08% - 95.17%

Acest joc include un plafon de câștig de 20000x valoarea câștigului creat pentru runda de joc.

Procentajul teoretic de câștig al jucătorului (RTP)

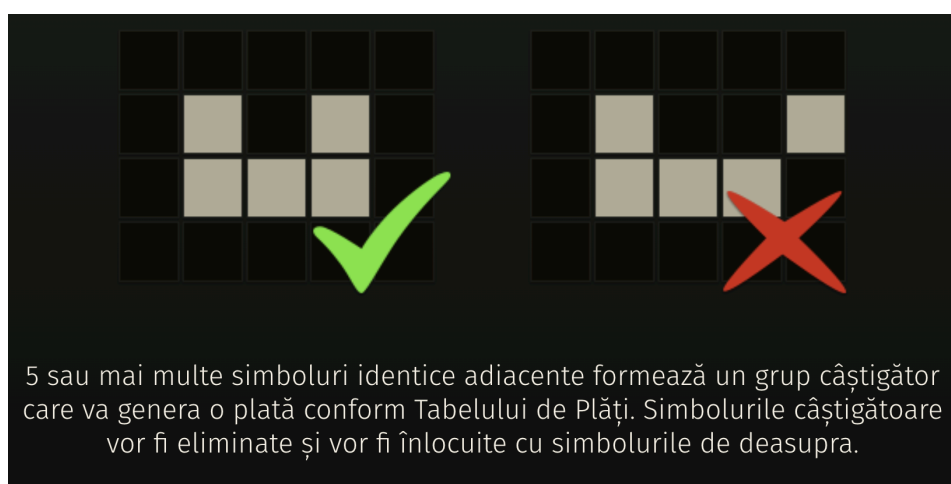
Pariu Funcție

Activarea „Funcție Pariu” garantează 1 Atac Aliat și învingerea a până la 4 inamici la prima rotire.

Pariu Funcție	RTP Vrăjitor / Pădurar / Măcelar
1 Atac Aliat	94.23% / 94.08% / 94.24%
1 Atac Aliat + 1 inamic învins	94.39% / 94.45% / 94.52%
1 Atac Aliat + 2 inamici învinși	94.67% / 94.70% / 94.68%
1 Atac Aliat + 3 inamici învinși	94.94% / 94.93% / 94.92%
1 Atac Aliat + 4 inamici învinși	95.17% / 95.16% / 95.17%

Evaluarea câștigului

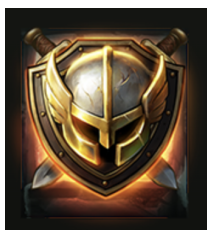
5 sau mai multe simboluri identice adiacente formează un grup câștigător care va genera o plată conform Tabelului de Plăți. Simbolurile câștigătoare vor fi eliminate și vor fi înlocuite cu simbolurile de deasupra.



Funcțiile Jocului de Bază

Simbol Wild

Simbolul Wild înlocuiește toate celelalte simboluri de pe grilă, cu excepția Războinicului Wild.



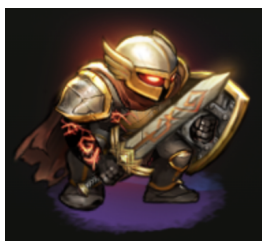
Războinic Wild

Războinicul Wild înlocuiește toate celelalte simboluri de pe grilă.

La fiecare rotire, Războinicul Wild apare pe o poziție aleatorie pe rola 1, iar pe rola 8 apare o ieșire pe o poziție aleatorie.

Când simbolurile sunt eliminate, Războinicul Wild se va deplasa pe poziția cea mai apropiată de ieșire.

Grupurile câștigătoare formate în timpul deplasării Războinicul Wild vor fi evaluate și plătite.



Aliați

1 din 3 aliați va fi activ la fiecare rotire.

Aliatul activ poate fi selectat înaintea unei noi rotiri apăsând panoul aliaților.

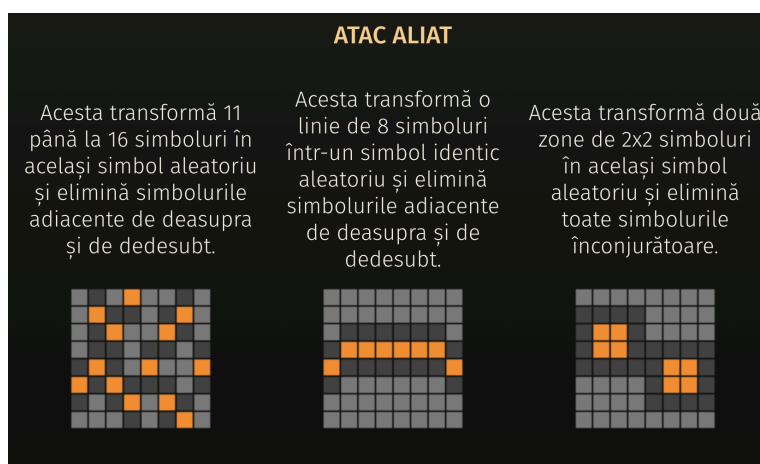
La începutul jocului, este disponibil doar Vrăjitorul. Pădurarul și Măcelarul se deblochează pe parcursul jocului.



Atac Aliat

Când nu mai există câștiguri, se va activa Atacul Aliat.

Vrăjitor	Acesta transformă 11 până la 16 simboluri în același simbol aleatoriu și elimină simbolurile adiacente de deasupra și de dedesubt.
Pădurar	Acesta transformă o linie de 8 simboluri într-un simbol identic aleatoriu și elimină simbolurile adiacente de deasupra și de dedesubt.
Măcelar	Acesta transformă două zone de 2x2 simboluri în același simbol aleatoriu și elimină toate simbolurile înconjurătoare.



Bătălia Jocului de Bază

La fiecare rotire, 4 poziții de simboluri vor ascunde un inamic.

Dacă între Războinicul Wild și poziția inamicului e cale liberă, inamicul se va lupta cu Războinicul Wild.

Învingerea unui inamic acordă 1 din cele 4 Relicve de Putere și 1 Efect Spectral.

Efectele Spectrale sunt plasate în așteptare și se activează atunci când nu mai există câștiguri.

Inamic	Efect Spectral
Nightwing	10 simboluri se transformă în același simbol aleatoriu
Elderwing	19 simboluri se transformă în același simbol aleatoriu
Nightfang	4 simboluri wild sunt adăugate pe poziții aleatorii
Elderfang	10 simboluri wild sunt adăugate pe poziții aleatorii



Funcții Bonus

Bătălia din Temniță

Bătălia din Temniță se va activa atunci când Războinicul Wild a ajuns la poziția de ieșire în Jocul de Bază.

În primele 8 bătălii, războinicul și aliatul vor înfrunta 1 din cele 3 tipuri de inamici, fiecare la un nivel de dificultate diferit. Învingerea unui inamic de nivel 1, 2 sau respectiv 3, acordă 2, 4 sau 6 Chei Spectrale.

Relicvele de Putere măresc șansa de a câștiga bătălii, iar cele necolectate încă se pot acorda după câștigarea unei bătălii.

În a noua bătălie, războinicul îl va înfrunta singur pe Cel Străvechi.

Învingerea Celui Străvechi va debloca toate pozițiile de pe grilă din Rotirile Sala Comorilor, va plasa o monedă 4x4 în centru și va acorda un multiplicator 2x la moneda cea mai valoroasă din momentul evaluării.

Bătălia din Temniță se încheie după pierderea a 3 bătălii sau după bătălia cu Cel Străvechi.



Rotiri Sala Comorilor

Rotirile Sala Comorilor încep imediat după Bătălia din Temniță și se joacă pe o grilă 8x8 cu 6 poziții deblocate în centru.

Fiecare Cheie Spectrală colectată pe durata unei Bătălii din Temniță va debloca 1 poziție suplimentară.

Apariția unui simbol Cheie Spectrală va debloca 2, 3 sau 6 poziții suplimentare.

Se acordă 3 rotiri din start, iar apoi contorul rotirilor se resetează ori de câte ori apare o monedă sau o Cheie Spectrală.

Monedele se combină întotdeauna în pătratul cu cea mai mare dimensiune posibilă.

Când nu mai rămân rotiri, fiecare monedă va fi plătită conform tabelului de plăți, iar funcția se încheie.



Rotiri Sala Comorilor Tabelul cu premii

Dimensiunea monedei	Premii disponibile (<i>x pariu</i>)
8x8	10000x, 5000x, 4000x, 3000x, 2000x, 1000x.
7x7	5000x, 2500x, 1800x, 1600x, 1200x, 500x.
6x6	2000x, 1500x, 1000x, 800x, 500x, 200x.
5x5	1000x, 600x, 500x, 400x, 300x, 100x.
4x4	500x, 200x, 160x, 130x, 100x, 50x.
3x3	250x, 60x, 50x, 45x, 40x, 20x.
2x2	100x, 20x, 15x, 12.5x, 10x, 5x.
1x1	2x, 1.7x, 1.5x, 1.2x, 0.5x.

Cum se joacă

Buton Rotire

Apăsați Butonul Rotire pentru a începe un joc cu pariul curent. Apăsați Butonul Rotire în timpul jocului pentru a afișa imediat rezultatul (când este cazul).

Pariere

Apăsați săgețile pentru a mări sau micșora pariul. Apăsați fila pentru a deschide Selectorul de Pariuri. Alegeți pariul derulând lista pariurilor disponibile până când se selectează pariul dorit. Apăsați în afara Selectorului de Pariuri pentru a-l închide.

Joc automat

Apăsați butonul Joc Automat pentru a deschide Meniul Joc Automat. Selectați numărul de rotiri de jucat și apăsați Butonul Rotire pentru a începe.

Apăsați Butonul Oprire Joc Automat în timpul jocului pentru a anula Jocul Automat.

Buton Meniu

Apăsați Butonul Meniu pentru a deschide Meniul.

Modul Turbo

Activați Modul Turbo pentru a încheia jocurile mai rapid.

Pariu Funcție

Apăsați fila Pariu Funcție pentru a deschide panoul Pariu Funcție. Alegeți dintre opțiunile disponibile pentru a activa Pariu Funcție. Opțiunea Pariu Funcție va rămâne selectată până la dezactivarea din panoul Pariu Funcție.

Informații suplimentare

Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Eventualele câștiguri rezultate din soluționarea automată vor fi plătite în contul Jucătorului.

Atunci când un joc nefinalizat nu poate fi încheiat, miza se va returna jucătorului.

Versiunea în limba engleză a regulilor de joc prevalează.

Odată inițiată o învârtire, nivelul de pariu pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.

Defecțiunile anulează toate câștigurile