

Fișier De Asistență

HERCULES 10k Ways™

HERCULES 10K Ways™ este un joc de slot 10K Ways™ cu până la 10.000 de moduri de câștig.

Jocul are 6 role. Acesta conține 4 rânduri pe rolele 1 și 6 și 5 rânduri (inclusiv rola superioară) pe rolele 2, 3, 4 și 5.

Câștigul mediu teoretic al jucătorului (RTP) este: 96,13%

REGULI

HERCULE



- Simbolul HERCULE înlocuiește toate simbolurile, în afară de simbolul MĂRUL DE AUR.
- În timpul jocului de bază, HERCULE apare numai pe rola de sus.

Mărul De Aur



- 5 sau mai multe simboluri MERELE DE AUR declanșează Secvența Învârtiri Bătălia lui Hercule.

Bonusurile Mărul De Aur

- Fiecare simbol MĂRUL DE AUR acordă un premiu sau un bonus la Secvența Învârtiri Bătălia lui Hercule.



Secvența Învârtiri Bătălia Lui Hercule

- 5 sau mai multe simboluri MERELE DE AUR declanșează Secvența Învârtiri Bătălia lui Hercule.
- Este achitat premiul pentru fiecare MĂR DE AUR.
- Fiecare MĂR DE AUR acordă lui Hercule 1 punct de Viață, până la maxim 10.
- Primul ADVERSAR este dezvăluit și punctele sale de Viață sunt afișate.
- Ordinea ADVERSARILOR este MISTREȚ, HIDRA, CERBER și apoi LEU.
- MISTREȚ, HIDRĂ, CERBER și LEU încep cu 3, 4, 5 și, respectiv, 6 puncte de Viață.
- Simbolurile MONSTRU sunt MISTREȚ, HIDRĂ, CERBER și LEU.
- Numai simbolul MONSTRU care se potrivește cu ADVERSARUL curent apare la orice învârtire din Secvența Învârtiri Bătălia lui Hercule.
- Este declanșată o Rundă a Bătăliei.
- În fiecare Rundă a Bătăliei sunt acordate 3 învârtiri.
- Afișajul rolei este golit la începutul fiecărei Runde a Bătăliei.
- Toate pozițiile sunt învârtite și vor afișa un simbol HERCULE, MONSTRU sau GOL.
- Simbolurile HERCULE vor afișa o valoare a premiului.
- Dacă apare un simbol HERCULE sau MONSTRU pe o poziție, atunci respectiva poziție este blocată și nu se învârt pentru restul Runde Bătăliei.
- Atunci când toate învârtirile s-au încheiat sau sunt umplute toate pozițiile simbolurilor de pe afișajul rolei, se încheie Runda Bătăliei.
- După ce se încheie Runda Bătăliei, afișajul rolei este procesat de sus în jos și de la stânga spre dreapta.
- Atunci când este procesat un simbol MONSTRU, acesta reduce punctele de VIAȚĂ ale lui Hercule cu 1.

- Atunci când este procesat un simbol HERCULE, acesta reduce punctele de VIAȚĂ ale ADVERSARULUI cu 1 și acordă premiul de pe simbol.
- Dacă VIAȚA LUI HERCULE ajunge la 0 înainte ca toate simbolurile să fie procesate, atunci procesarea simbolurilor se oprește.
- Dacă VIAȚA LUI HERCULE ajunge la 0, atunci secvența se încheie.
- Dacă VIAȚA ADVERSARULUI ajunge la 0 înainte ca toate simbolurile să fie procesate, atunci toate simbolurile HERCULE neprocesate se schimbă în simbolul MĂRUL DE AUR.
- Atunci când este procesat un simbol MĂRUL DE AUR, acesta crește VIAȚA lui Hercule cu 1 punct, până la maxim 10, și acordă premiul de pe simbol.
- Dacă viața ADVERSARULUI ajunge la 0, atunci este descoperit următorul adversar și sunt afișate punctele sale de VIAȚĂ.
- Dacă viața lui HERCULE este mai mare decât 0, atunci este declanșată o nouă Rundă a Bătăliei.
- Dacă viața ADVERSARULUI LEU ajunge la 0, atunci este achitat Premiul Victoriei și secvența se încheie.
- Premiul Victoriei este garantat să fie un bonus Grand, Major, Minor sau Mini.
- Simbolurile MĂRUL DE AUR și HERCULE (în timpul Secvenței Învârtiri Bătălia lui Hercule) afișează un Bonus Grand, Major, Minor sau Mini sau un Premiu Non-Bonus.
- Premiul Bonus Grand echivalează cu 2000 x pariul total.
- Premiul Bonus Major echivalează cu 250 x pariul total.
- Premiul Bonus Minor echivalează cu 50 x pariul total.
- Premiul Bonus Mini echivalează cu 10 x pariul total.
- Valoarea premiilor care nu sunt bonus este între 1 și 100 x pariul total.
- Premiile bonus nu sunt progresive.
- Secvența Învârtiri Bătălia lui Hercule este jucată cu pariul de la învârtirea declanșatoare.
- Plățile simbolului afișate în tabelul de plată nu sunt acordate în timpul secvenței Învârtiri Bătălia lui Hercule.

Regulile De Joc

- Jucătorul selectează o valoare a Pariului total pentru a juca pe 10.000 de moduri.
- Plățile se efectuează conform tabelului de plăți.
- Toate câștigurile sunt înmulțite cu pariul total.
- Premiile non-bonus afișate peste simbolurile MĂRUL DE AUR au fost deja înmulțite cu suma totală pariată.
- Câștigul cel mai mare se plătește pe fiecare combinație câștigătoare.
- Câștigurile similare se adună.
- La determinarea câștigului pentru un anumit simbol se folosesc numai pozițiile care conțin simbolul câștigător.

- Toate câștigurile încep de la rola cea mai din stânga și se achită de la stânga spre dreapta doar pe role adiacente.
- Simbolul HERCULE este Wild și înlocuiește toate simbolurile, cu excepția simbolului MĂRUL DE AUR.
- În timpul jocului de bază, HERCULE apare numai pe rola de sus.
- Rola de sus adaugă un simbol pe rola deasupra căreia se află pentru rolele 2, 3, 4 și 5.
- Fiecare simbol câștigător (cu excepția simbolului MĂRUL DE AUR) explodează și este înlocuit cu simboluri care vin de sus pe role și din dreapta pe rola de sus.
- Funcționarea incorectă anulează toate plățile și jocurile.

Cum se joacă

Alegeți valoarea pariului și apăsați pe butonul de învârtire.



Butonul Învolvire

- Plasează pariul și apoi învârt rolele.



Butonul Meniu

- Deschide o fereastră în care jucătorul poate vedea paginile cu informații; poate accesa lobby-ul; poate modifica pariurile; poate configura jocul automat și modifica setările jocului.
- Implicit, sunt deschise paginile cu informații.

SOLD:

Contorul De Sold

- Afișează soldul curent al jucătorului.

PARIU TOTAL:

Contorul Pariu Total

- Afișați pariul total mizat.

CÂȘTIG:

Contorul Câștig

- Afișează valoarea curentă a câștigului.



Buton Informații

- Afișează paginile cu informații.



Butonul Revenire la joc

- Reveniți la jocul de bază.



Butonul Pagina de pornire

- Accesați Lobby-ul. Configurabil, în funcție de operator.



Butonul Joc automat (Opțional, se aplică doar în anumite jurisdicții)

- Deschide fereastra de configurare a Jocului automat de unde jucătorul poate selecta numărul dorit de runde de joc automat și începe jocul automat.



Oprește Jocul automat (Opțional, se aplică doar în anumite jurisdicții)

- Se oprește Jocul automat. Numărul de jocuri automate va fi indicat pe buton.



Buton Setări Pariu

- Deschide fereastra de configurare a pariului de unde jucătorul poate selecta valoarea dorită a pariului.



Buton Setări Joc

Deschide fereastra de configurare pentru Setările jocului de unde jucătorul poate modifica următoarele:

- Pornește sau Oprește sunetele
- Pornește sau Oprește muzica de fundal (menține efectele sonore Pornite)
- Pornește sau Oprește modul pentru stângaci



Butoanele Sunet

- Pornește sau, respectiv, Oprește sunetele.



Contoarele Bonus

- Afișează Valorile Bonusurilor.

Comenzi Rapide De La Tastatură

- Bara de spațiu - Apăsarea barei de spațiu va iniția Învârtirea.

Joc Automat (Opțional, se aplică doar în anumite jurisdicții)

- Permite desfășurarea automată a jocului normal pentru un anumit număr de învârtiri. Numărul de învârtiri poate varia de la 10 învârtiri la 100 de învârtiri.