

5 Monsters

SIMBOLURI SPECIALE ȘI FUNCȚII

MAXSYMBOLS™

Când se atinge un Simbol Mare, se activează simbolul corespunzător în panoul MAXSYMBOLS™.

Toate simbolurile MAXSYMBOLS™ active se colectează în Bara de progres.

BARA DE PROGRES

Umpleți Bara de progres pentru a debloca un nou Monstru și intrați în Bonusul Colecționar.

Bara de progres păstrează progresul pentru valoarea curentă a pariului.

NIVELURILE JOCULUI

Jocul are 6 niveluri.

Nivelul 0 se încheie când se deblochează monstrul 1.

Nivelul 1 se încheie când se deblochează monstrul 2.

Nivelul 2 se încheie când se deblochează monstrul 3.

Nivelul 3 se încheie când se deblochează monstrul 4.

Nivelul 4 se încheie când se deblochează monstrul 5.

Nivelul 5 începe după ce s-au deblocat toți monștrii.

Nivelul 5 este ultimul nivel, iar jucătorul va rămâne întotdeauna la acest nivel.

PROGRESUL JOCULUI

Progresul funcțiilor din joc se salvează la nivelul mizei cu care jucați.

Numărul de monștri deblocați va rămâne mereu același pentru mize diferite; cu toate acestea, nivelul barei de progres poate varia în funcție de numărul de simboluri MAXSYMBOLS™ colectate la diferite mize din joc.

Dacă vi se acordă rotiri gratuite dintr-o campanie promoțională, progresul din jocul principal se salvează și vă este disponibil pentru continuarea jocului la aceeași miză după încheierea rotirilor gratuite.

Rețineți că acest joc își salvează starea pentru totdeauna.

SIMBOLURI ALEATORII

Funcția Simboluri Aleatorii se activează aleatoriu pe durata jocului de bază când există un simbol MAXSYMBOL activ.

BONUS COLECȚIONAR

Bonusul Colectionar se activează după umplerea Barei de progres.

Jocul Bonus acordă 3 rotiri. Fiecare simbol atins resetează contorul rotirilor la 3.

Bonusul Colectionar se încheie după 3 rotiri necâștigătoare consecutive sau dacă se atinge câștigul Maxim de 55.555x pariul.

SIMBOLURI CU FUNCȚII

SIMBOLURI MULTIPLICATOARE

Dezvăluie o valoare între 2x și 5x pariul.

SIMBOLURI ACTIVATOARE

Declanșează abilitatea Monstrului corespunzător.

MONȘTRII

Fiecare Monstru are propria funcție unică.

Încadratorul

Plasează rame cu valori de multiplicatori pe poziții aleatorii.

De câte ori un Simbol Multiplicator apare pe o ramă, valoarea Simbolului Multiplicator se înmulțește cu valoarea Ramei.

Plătitorul

Ia unul dintre multiplicatorii de pe role și îl adaugă la toate simbolurile multiplicatoare.

Amplificatorul

Sporește valoarea unuia dintre simbolurile multiplicatoare.

Colectionarul

Colectează toate valorile multiplicatorilor de pe role și le adaugă la căsuța sa activatoare.

Clarvăzătorul

Înmulțește între ele valorile cele mai scăzute și cele mai ridicate ale multiplicatorilor.

CUM SE JOACĂ 5 MONSTERS

MIZĂ TOTALĂ

Miza Totală este totalul mizelor per linie. O puteți ajusta oricând folosind butoanele + sau -.

ROTIȚI ROLELE

Spațiu pentru a învârti. Faceți click pe butonul Rotiți pentru a roti rolele.

Accelerați fiecare rotire a rolei apăsând din nou pe tastaspațiu sau făcând click pe role. Pentru ROTIRE TURBO mențineți apăsată tasta spațiu sau butonul Rotiți.

CUMPĂRARE FUNCȚIE

CUMPĂRARE FUNCȚIE ACORDĂ O RUNDĂ BONUS PENTRU PREȚUL AFIȘAT

Cumpărare Funcție poate fi activată în jocul de bază.

Opțiunea Cumpărare Funcție garantează intrarea în Runda Bonus.

Costul fiecărei funcții este afișat în fereastra pop-up Cumpărare Funcție și se bazează pe miza selectată în mod curent.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - 1 Monstru este 93.81%.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - 2 Monștri este 94.17%.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - 3 Monștri este 93.56%.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - 4 Monștri este 93.48%.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - 5 Monștri este 93.75%.

Procentajul de câștig teoretic al jucătorului pentru cumpărare funcție - Monștri aleatori este 93.74%.

JOC AUTOMAT

Apăsați pe butonul AUTO pentru a începe redarea automată a jocului la miza selectată în prezent. Selectați câte rotiri se vor juca în meniul de selecție, Total Rotiri.

MAI MULTE SETĂRI PENTRU JOC AUTOMAT

Selectați limita de pierdere: Jocul Automat se va încheia la ultima rotire înainte de atingerea limitei pentru pierdere. Limita de pierdere a Jocului Automat trebuie să fie mai mare decât miza totală a dumneavoastră.

Măriți fereastra JOC AUTOMAT selectând MAI MULTE SETĂRI PENTRU JOC AUTOMAT. Aici puteți selecta criterii suplimentare pentru oprirea JOCULUI AUTOMAT inclusiv – Stop dacă un câștig individual depășește o anumită sumă; Stop la Funcția Bonus.

Valoarea premiului pe o singură linie de plată este egală cu miza totală împărțită la numărul de linii de plată, înmulțită cu simbolul multiplicator anunțat în tabelul de plăți. În cazul în care apar victorii multiple pe mai multe linii câștigătoare, valorile totale câștigătoare sunt însumate. Dacă mai multe câștiguri au loc pe aceeași linie de câștig, se plătește cel mai mare câștig.

Exemplu: Miza totală este 2. Linii de câștig total sunt 20. Multiplicatorul de simbol pentru 5 simboluri este 300. Câștigul pentru 1 linie de plată cu acest simbol și acest număr de simboluri se calculează astfel: $2 / 20 * 300 = 30$.

Valoarea premiului dintr-o singură direcție sau grup într-o Direcție sau Grupuri Câștigătoare este egală cu miza înmulțită cu multiplicatorul de simbol publicat în tabelul de plăți. În cazul în

care apar câștiguri multiple în direcții multiple sau grupuri, valorile totale câștigătoare sunt însumate.

Exemplu: Miză totală = 2. Multiplicator de simbol la câștig = 2. Câștig = $2 \times 2 = 4$.

Pentru cea mai bună experiență de joc, este recomandat să folosiți ultima versiune de software. Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Orice câștiguri care vor rezulta din închiderea automată vor fi plătite în contul jucătorului.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 0 e de 94.52%.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 1 e de 94.27%.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 2 e de 93.97%.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 3 e de 93.80%.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 4 e de 94.24%.

Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc la Nivelul 5 e de 94.16%.

5 Monsters v1.1.40 2023-04-12

Multiplicatorul maxim calculat al jocului este 55555.00.