



Attila The Hun





Prezentare generală a jocului

„Attila The Hun” este un slot de format 5x3 cu 20 de linii de plată. Jocul se joacă întotdeauna cu toate liniile de plată active.

Regulament joc:

- Combinațiile câștigătoare și plățile se stabilesc conform tabelului de plăți.
- ⌘ Se plătește numai cea mai mare combinație câștigătoare pe fiecare linie de plată.
- ⌘ Câștigurile sunt evaluate consecutiv pe o linie de plată, începând cu rola cea mai din stânga.
- ⌘ Câștigurile de pe mai multe linii de plată se adună.
- ⌘ Odată inițiată o învârtire, nivelul de pariu pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.
- ⌘ Câștigurile sunt prezentate în moneda utilizatorului.
- ⌘ Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile de pe role.
- ⌘ Procentajul teoretic de returnare la jucător pentru acest joc este de 96.38%.
- ⌘ Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.
- ⌘ Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Orice câștiguri care vor rezulta din închiderea automată vor fi plătite în contul jucătorului.
- ⌘ Dacă soldul dvs. scade, ajungând la o valoare mai mică decât pariul selectat, valoarea pariului va fi micșorată automat la cea mai mare valoare permisă.
- ⌘ Versiunea în limba engleză a regulilor de joc prevalează.

Walking Wild Respins

- Există două forțe opuse, romanii și hunii, fiecare cu propriul său simbol wild. Un simbol wild pe role declanșează respins, în care simbolurile wild sunt lipicioase și încep să mășăluiască. Simbolurile romane wild merg de la stânga la dreapta, iar simbolurile hune wild merg de la dreapta spre stânga. Respins continuă până când dispar toate simbolurile wild declanșatoare.

Small Battle Free Spins

- Un simbol wild opus care aterizează pe role în timpul respins declanșează runda Small Battle Free Spins, pe parcursul căreia un simbol 2x2 wild apare în fiecare învârtire și se deplasează câte un pas în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, fiecare variantă beneficiind de aceeași probabilitate de apariție. Small Battle Free Spins continuă până când o parte din 2x2 wild ajunge în afara grilei de 5x3.
- După ce se încheie Small Battle Free Spins, simbolurile wild din învârtirea declanșată vor continua să se deplaseze în respins până când nu mai rămâne niciunul pe ecran. Secvența poate fi declanșată de mai multe ori în timpul unei respin.



Attila or Aetius Walking Wild Respins

- Attila or Aetius Walking Wild Respins
- Pe parcursul oricărei învârtiri din jocul principal, generali de armată Aetius și Attila ar putea ateriza pe rola 1, respectiv pe rola 5. Dacă un general apare, el va plasa 2-15 simboluri wild din armata sa (Aetius - simboluri romane wild, Attila - simboluri hune wild) pe role și vor începe Walking Wild Respins. Simbolul ce îl reprezintă pe general nu poate fi inclus în niciun câștig.

Big Battle Free Spins

- Pe parcursul respins inițiate de Aetius/Attila, niciun simbol wild opus nu poate ateriza pe role, dar ar putea apărea generalul advers. Dacă se întâmplă astfel, se declanșează Big Battle Free Spins. Big Battle Free Spins acordă un minim de 5 free spins cu stacked wilds. În prima free spin, rolele 1 și 5 sunt wild, în cea de-a doua învârtire rolele 2 și 4 sunt wild, în cea de-a treia învârtire rolele 2, 3 și 4 sunt wild - acesta este momentul în care începe lupta.
- În timpul luptei, fiecare armată are 2 puncte de țintă și în fiecare învârtire, o armată produce daune celeilalte armate, determinând pierderea unui punct de țintă. Dacă armata romană câștigă prima luptă, rolele 3 și 4 vor fi wild în următoarea învârtire, dar dacă armata hunilor câștigă prima luptă, rolele 2 și 3 vor fi wild în următoarea învârtire. Pe măsură ce lupta continuă, când câștigă armata romană, cele două stive wild se mută un pas mai la dreapta, iar când câștigă armata hunilor, cele două stive wild se mută un pas mai la dreapta. Lupta se încheie când una dintre armate a rămas fără niciun punct de țintă.
- După ce se încheie Big Battle Free Spins, simbolurile wild din învârtirea declanșatoare vor continua să se miște pe parcursul respins, până când nu mai rămâne niciunul pe ecran. Secvența poate fi declanșată de mai multe ori în timpul unei respins.