

Prezentare generală a jocului

„Dead Man’s Trail” este un aparat tip slot cu 5 role și 4 rânduri, cu 40 de linii de plată. Jocul se joacă întotdeauna cu toate liniile de plată active.

Regulament joc

- „Dead Man’s Trail” este un aparat tip slot cu 5 role și 4 rânduri, cu 40 de linii de plată. Jocul se joacă întotdeauna cu toate liniile de plată active.
- Procentajul teoretic de returnare la jucător pentru acest joc este de 96.29%.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se stabilesc conform tabelului de plăți.
- Se plătește numai cea mai mare combinație câștigătoare pe fiecare linie de plată.
- Câștigurile sunt evaluate consecutiv pe o linie de plată, începând de pe rola din extremitatea stângă.
- Câștigurile de pe mai multe linii de plată se adună.
- Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile pentru câștiguri pe liniile de plată.
- Până la 3 simboluri bonus pot apărea pe durata unei rotiri.
- Apariția a 3 simboluri bonus oriunde în zona de joc poate activa jocul bonus.
- Câștigurile sunt prezentate în moneda utilizatorului.
- Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.
- Odată inițiată o învârtire, dimensiunea pariului pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.
- Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Orice câștiguri care vor rezulta din închiderea automată vor fi plătite în contul jucătorului.

Funcția Monedă

- Simboluri monedă există pe toate rolele.
- Obținerea de simboluri monedă pe cel puțin trei role acordă suma valorilor tuturor monedelor prezente.
- Valoarea câștigurilor cu monede se prezintă ca multiplu al pariurilor totale plasate.

Trail Bonus

- Jocul bonus este un joc de masă în care pionul unui jucător se deplasează în sensul acelor de ceasornic într-o secvență de mutări.
- Jocul constă din 37 de dale, 25 de-a lungul traseului principal, iar 5 și, respectiv, 7 de-a lungul fiecăruia dintre cele două trasee laterale disponibile.
 - Dalele pot fi de cinci tipuri:
 - Dală de Start: dala 0 este dala de start
 - Dală Normală
 - Dală de Capăt: dalele 16 și 20 încep întotdeauna ca Dale de Capăt
 - Cufărul Misterios: dalele 4, 9 și 21 de-a lungul traseului principal; dalele 1 și 4 pe primul traseu lateral; iar dalele 2 și 5 de-a lungul celui de-al doilea traseu lateral sunt dale misterioase. Cufere Misterioase temporare suplimentare pot fi deblocate mai târziu în jocul bonus.
- Dalele Normale prezintă fiecare o valoare a monedei exprimată ca multiplu al valorii pariului (de referință) utilizat.
- Pionul pornește de pe Dala de Start. Acesta se deplasează între 1 și 9 pași la fiecare tură.
- În funcție de tipul de dală pe care se oprește pionul, se întâmplă una dintre următoarele:
- Dală de start: toate Dalele de Capăt curente se transformă în Dale Normale, cu o valoare aleatorie a monedei aplicată fiecăreia dintre ele.
- Dală Normală: valoarea monedei afișată se adaugă la câștigul total, iar dala se transformă într-o Dală de Capăt.
- Cufărul Misterios: activează o acțiune specială (vedeți mai jos). Cuferele Misterioase originale rămân Cufere Misterioase și după aceea, iar Cuferele Misterioase temporare se transformă în Dale de Capăt.
- Dală de Capăt: încheie jocul bonus.
- Atunci când pionul se oprește pe o dală de pe traseul principal, chiar lângă intrarea pe un traseu secundar, pionul se mută pe traseul final în turul următor.
- Atunci când pionul iese de pe traseul lateral, el continuă pe traseul principal pe dala care face legătura cu ieșirea traseului lateral.
- Când apare pe un Cufăr Misterios, acordă unul dintre următoarele premii:
 - Scout: dezvăluie o valoare de 100, 200, 500 sau 1000, și adaugă această valoare la 1 Dală Normală aleasă aleatoriu de pe tablă.
 - One-Eye: dezvăluie un multiplicator între 2x și 5x și îl aplică valorilor a 2 - 4 Dale Normale alese aleatoriu. Poate fi aplicat aceleași dale de mai multe ori.
 - Commander: dezvăluie o valoare între 3 și 5, și adaugă această valoare fiecărei Dale Normale.
 - Collector: însumează valorile tuturor Dalelor Normale de pe tablă și adaugă suma la câștigul total.

- Collect & Command: însumează valorile tuturor Dalelor Normale de pe tablă și adaugă această valoare înapoi la fiecare dintre Dalele Normale, precum și la câștigul total.
- Reset: înlocuiește toate Dalele de Capăt cu Dale Normale și aplică fiecare o valoare inițială aleatorie.
- Super Reset: înlocuiește toate Dalele de Capăt cu Cufere Misterioase temporare.
- Câștigul Monedă (Câștig Mare): acordă un câștig de 25, 30, 35, 40, 45 sau 50 de ori pariul de referință, care se adaugă direct la câștigul total.
- Scout Persistent: funcționează ca un Scout obișnuit, dar acționează la sfârșitul fiecărei ture până se încheie jocul bonus.
- One-Eye Persistent: funcționează ca un One-Eye obișnuit, dar acționează la sfârșitul fiecărei ture până se încheie jocul bonus.
- Commander Persistent: funcționează ca un Commander obișnuit, dar dezvoltă o valoare între 2 și 5, și acționează la finalul fiecărei ture până se încheie jocul bonus.
- Cel mult o acțiune persistentă de fiecare tip poate fi acordată prin intermediul Cufelor Misterioase.
- Variantele obișnuite corespunzătoare pot să-și îmbunătățească echivalentele persistente:
 - Valoarea dezvoltată extrasă de la un Scout se adaugă la valoarea curentă a unui Scout persistent activ.
 - Valoarea dezvoltată a multiplicatorului extrasă de la un One-Eye se adaugă la valoarea curentă a unui One-Eye persistent activ.
 - Valoarea dezvoltată extrasă de la un Commander se adaugă la valoarea curentă a unui Commander persistent activ.
- Multiple acțiuni persistente active au loc în ordinea inversă în care au fost declanșate, cea mai recentă acționând prima.
- Fiecare Dală Normală are un plafon de 10.000.
- Jocul bonus are o limită de 50.000x pariul de referință. Dacă se colectează această valoare, sau mai mult, jocul bonus se încheie și jucătorului i se acordă 50.000x valoarea pariului de referință.
- Când apare pe o Dală de Capăt, încheie jocul bonus și jucătorului i se acordă câștigul colectat până atunci.

Cumpărarea de 'Trail Bonus'

- Cumpărarea de 'Trail Bonus' poate fi efectuată doar în jocul de bază.
- „Trail Bonus” cumpărat va costa 100x valoarea pariului de referință.
- Cumpărarea „Trail Bonus” garantează activarea funcției „Trail Bonus”
- Rata teoretică de returnare la jucător pentru cumpărarea „Trail Bonus” este de 98 %

FEATURES

Dead Man's Trail Bonus

Trail Bonus se activează dacă 3 sau mai multe Bonus symbols apar pe role. În Trail Bonus, pionul jucătorului se deplasează 1-9 pași per rundă. Atunci când se oprește pe o dală va activa o acțiune care depinde de tipul acesteia.



După ce o Dală Normală sau un Cufăr Misterios temporar au fost vizitate, aceasta se transformă într-o Dală de Capăt. Fiecare Dală Normală este limitată la 10.000x, iar valoarea maximă care poate fi câștigată este 50.000x.

Un Scout, One-Eye sau Commander își pot îmbunătăți acțiunea „Persistent” corespondentă, adăugându-și valoarea dezvăluită la valoarea unei acțiuni persistente active.

Funcția Monedă

Funcția Monedă este activată când apar simboluri monedă pe trei sau mai multe role.
Jucătorului i se va acorda apoi suma de pe toate monedele vizibile.



Simbolul

High symbols:



Mid Symbols



Low Symbols



Wild Symbol



Scatter Symbol



Cum Se Joacă

Selectați o mărime a pariului, apăsând pe butoanele + și - din dreptul valorii pariului. Apoi, apăsați butonul Învârtire pentru a începe.

Pentru a folosi jocul automat, apăsați butonul Joc automat și selectați numărul de runde dorit.

Porniți și opriți Jocul automat apăsând pe pictograma de joc automat, acolo unde este disponibilă această opțiune.

În timp ce jucați puteți vedea oricând câte învârtiri de joc automat mai aveți disponibile.

Apăsați pictograma „Acasă” pentru a părăsi jocul.

Tabelul de plăți și probabilitățile de câștig

Exprimate ca factori ai pariului total

PAYTABLE The theoretical return to player for this game is 96.29%.			
 5 · 6 4 · 1 3 · 0.20 The wild symbol substitutes for all symbols on the reels.			
 5 · 3 4 · 0.50 3 · 0.10	 5 · 1.50 4 · 0.25 3 · 0.07	 5 · 0.50 4 · 0.12 3 · 0.03	 5 · 0.50 4 · 0.12 3 · 0.03
 5 · 0.30 4 · 0.05 3 · 0.01	 5 · 0.30 4 · 0.05 3 · 0.01	 5 · 0.30 4 · 0.05 3 · 0.01	 5 · 0.30 4 · 0.05 3 · 0.01

Linii De Plată



Butoane și interfață

Buton	Descriere	Imagine (desktop)	Imagine (mobil)
Învârtire	Începe o rundă de joc cu pariul selectat. În timpul unei runde de joc, acest buton este înlocuit cu butonul de ignorare.		
Ignorare	Este activ cât timp se desfășoară runda de joc și dacă este apăsat, ignoră sau trece mai repede peste anumite animații		

Joc automat	Când este apăsat, deschide un meniu de unde jucătorul poate selecta numărul de învârtiri, respectiv de unde poate efectua setări avansate pentru jocul automat. În timpul jocului automat, simbolul săgeată este înlocuit cu numărul de învârtiri rămase. Când este apăsat încă o dată, jocul automat se oprește		
Învârtire rapidă	Activează modul de învârtire rapidă, în care timpul total de învârtire este mai scurt. Când modul de învârtire rapidă este activ, simbolurile săgeată se fac verzi, iar când sunt apăstate din nou, modul de învârtire rapidă este dezactivat.		
Silențios	Anulează sonorul (și indică faptul că sunetul este pornit în acel moment)		Setările de sunet pot fi modificate din meniu pe dispozitivele mobile
Sonor	Redă sonorul (și indică faptul că sunetul este oprit în acel moment)		Setările de sunet pot fi modificate din meniu pe dispozitivele mobile

Meniu	Deschide meniul, unde jucătorul poate consulta tabelul de plăți și regulile de joc, poate modifica setările, porni jocul automat, modifica valoarea pariului sau ieși din joc		
Micșorare pariu	Micșorează pariul la valoarea mai mică imediat disponibilă din lista de pariuri posibile. Noul pariu este indicat în câmpul pariu		Valoarea pariului poate fi setată din meniul valorii pariului pe dispozitivele mobile
Mărire pariu	Mărește pariul la valoarea mai mare imediat disponibilă din lista de pariuri posibile. Noul pariu este indicat în câmpul pariu		Valoarea pariului poate fi setată din meniul valorii pariului pe dispozitivele mobile
Modificare pariu	Deschide meniul valorii pariului, de unde jucătorul poate selecta o valoare a pariului diferită	Acest buton este înlocuit cu butoane cu plus și minus pe desktop	