

Prezentare generală a jocului

„Dead Rider's Trail” este un aparat de joc tip slot cu 6 role și 6 rânduri, cu 46 656 de moduri de câștig.

Generale:

- Combinațiile câștigătoare și rapoartele de plată sunt acordate în conformitate cu tabelul de plăți.
- Simbolurile corespondente în orice poziție, pe trei sau mai multe role adiacente, începând cu rola din extremitatea stângă, constituie un câștig dintr-un mod de plată.
- Se plătește doar cea mai lungă combinație de simboluri identice de pe o linie de plată.
- Simbolurile identice multiple pe o rolă contribuie la câștiguri în mod multiplicativ.
- Simbolurile wild se substituie tuturor simbolurilor normale.
- Simbolurile wild se află pe rolele 2-6.
- La începutul fiecărei rotiri, în zona rolor sunt prezente între 3 și 24 de blocuri de piatră.
- Toate simbolurile câștigătoare, precum și blocurile de piatră aflate imediat în stânga, în dreapta, deasupra sau sub simbolurile câștigătoare vor fi distruse și vor dispărea, simbolurile rămase vor cădea și simboluri noi vor cădea pentru a umple spațiile, pentru noi posibilități de câștig. Acest proces se repetă până când nu se mai obține niciun câștig.
- Procentajul teoretic de returnare la jucător pentru acest joc este de 96.20%.
- Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.
- Jocurile nefinalizate vor fi soluționate automat după 2 zile. Eventualele câștiguri rezultate din soluționarea automată vor fi plătite în contul jucătorului.
- Jocul automat poate fi pornit și oprit apăsând pe pictograma de joc automat, atunci când ea este disponibilă.
- Dacă soldul dvs. scade, devenind mai mic decât valoarea selectată a pariului, acesta din urmă va fi micșorat la cea mai mare valoare posibilă.
- Odată inițiată o învârtire, nivelul de pariu pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.
- Câștigurile sunt prezentate în moneda utilizatorului.
- Versiunea în limba engleză a regulilor de joc prevalează.

Feature wheel

- Dacă toate blocurile de piatră sunt distruse pe durata unei runde, se acordă feature wheel.
- Feature wheel va declanșa una dintre cele patru funcții posibile: 4 Free Spins, 7 Free Spins, Bonus Trail sau Super Bonus Trail.
- Dacă sunt câștigate Free Spins, jucătorul are opțiunea de a paria Free Spins pentru o șansă de a câștiga Bonus Trail. Dacă reușește, jucătorul primește Bonus Trail; dacă nu reușește, jucătorul este dus înapoi la jocul principal.
- Șansa de reușită este de 33 % dacă au fost câștigate 4 Free Spins și de 52 % dacă au fost câștigate 7 Free Spins.

Free Spins

- În Free Spins, o bombă este atașată de niște blocuri de piatră. Orice câștig adiacent unei bombe activează funcția bombă.
- Bombele care explodează vor acoperi întreaga rolă și vor transforma toate simbolurile de pe acea rolă în simboluri de același tip.
- Simbolul transformat va fi întotdeauna cel care generează cel mai mare câștig. Dacă nu este posibil niciun câștig, simbolul transformat va fi unul aleatoriu.
- Dacă toate blocurile de piatră sunt eliminate pe durata unei rotiri, se acordă 3 rotiri suplimentare.

Bonus Trail

- Funcția Bonus Trail este un joc de masă în care pionul jucătorului se deplasează în sensul acelor de ceasornic într-o secvență de mutări.
- Jocul de masă este format din 39 de piese, 22 de-a lungul traseului principal și 8, 8 și respectiv 1, de-a lungul fiecăruia dintre cele trei trasee alternative disponibile. Cel de-al treilea traseu alternativ unește celelalte două trasee alternative.
- Dalele pot fi de unul dintre cele cinci tipuri:
- Tavaline ruut
- Dala Camion Argintiu: dalele 4 și 21 de-a lungul traseului principal; și dalele 3 și 6 de pe fiecare dintre primele două trasee alternative conțin Camioane Argintii.
- Dala Camion Auriu: dala 1 de pe al treilea traseu alternativ conține un Camion Auriu.
- Dalele Normale afișează fiecare o valoare a monedei exprimată ca multiplu al valorii pariului (de referință) utilizat.
- Pionul se deplasează cu 1-6 pași în fiecare mutare, făcând primul pas chiar în fața barierei.
- Jucătorul începe cu trei unități de combustibil. La fiecare mutare, se elimină o unitate.
- Unele dale conțin canistre de combustibil; dacă ajungeți pe o astfel de dală, contorul de combustibil se va umple din nou la trei unități.
- Pe toate dalele Camion Argintiu și Auriu, precum și pe toate punctele de intrare în traseele alternative există canistre de combustibil permanente - acestea vor rămâne chiar și după ce au fost folosite.
- Canistrele de combustibil normale există inițial pe 8-11 dale aleatorii - când acestea sunt folosite, vor fi eliminate de pe dale.
- De fiecare dată când pionul parcurge o tură completă, trecând de barieră, se adaugă o unitate de combustibil contorului de combustibil.
- Atunci când contorul de combustibil este gol, iar combustibilul nu este realimentat, funcția Bonus Trail se încheie.
- În funcție de tipul de dală pe care ajunge pionul, are loc una dintre următoarele acțiuni:
- Dala Normală: valoarea afișată a monedei se adaugă la câștigul total.
- Dala Camion Argintiu: declanșează o acțiune specială (a se vedea mai jos).
- Dala Camion Auriu: declanșează o acțiune specială persistentă sau funcția „Collect All”.

- Dacă pionul aterizează pe o dală aflată chiar lângă intrarea pe un traseu alternativ, pionul se deplasează pe acest traseu în tura următoare.
- Atunci când pionul iese de pe traseul alternativ, acesta continuă pe dala care face legătura cu ieșirea de pe traseul alternativ.
- Dacă ajungeți pe o Dală Camion Argintiu, vi se acordă una dintre următoarele acțiuni:
- Cash: acordă un câștig de 25, 30, 35, 40, 45 sau 50 de ori valoarea pariului de referință, care se adaugă direct la câștigul total.
- Sniper: țintește 3-6 Dale Normale și înmulțește valoarea fiecăreia dintre acestea cu 2. Poate fi aplicat de mai multe ori aceleași dale.
- Payer: dezvăluie o valoare între 3 și 10 și adaugă această valoare la fiecare Dală Normală.
- Two-Knife: dezvăluie o valoare de 50, 75, 100, 150 sau 200 și adaugă această valoare la 2-4 Dale Normale alese la întâmplare de pe tablă.
- Refuel: canistre de combustibil sunt plasate pe 2-4 Dale Normale care nu conțin deja canistre de combustibil.
- Shoot back: câștigul curent acumulat se adaugă la 1-3 Dale Normale.
- Collect: adună valorile celor 2 Dale Normale din fața și celor 2 Dale Normale din spatele poziției curente și adaugă suma la câștigul total.
- Collect All: adună valorile tuturor Dalelor Normale de pe tablă și adaugă suma la câștigul total.
- Persistent Sniper: funcționează la fel ca un Sniper normal, dar acționează la sfârșitul fiecărei ture, până când se încheie funcția Bonus Trail. Multiplicatorul său poate fi îmbunătățit dacă obțineți un Sniper normal (vezi mai jos).
- Persistent Payer: funcționează la fel ca un Payer normal, dar acționează la sfârșitul fiecărei ture, până când se încheie funcția Bonus Trail.
- Persistent Two-Knife: funcționează la fel ca un Two-Knife normal, dar acționează la sfârșitul fiecărei ture, țintind exact o piesă per mutare, până la încheierea funcției Bonus Trail.
- Dacă ajungeți pe o Dală Camion Auriu, veți primi fie una dintre cele trei funcții persistente, fie funcția Collect All.
- Prin intermediul Camioanelor poate fi acordată cel mult o acțiune persistentă din fiecare tip.
- Variantele normale corespunzătoare pot să-și îmbunătățească omologii persistenți:
- Sniper va crește multiplicatorul Persistent Sniper cu 2.
- Valoarea dezvăluită extrasă de la un Payer se adaugă la valoarea actuală a unui Persistent Payer activ.
- Valoarea dezvăluită extrasă de la un Two-Knife se adaugă la valoarea actuală a unui Persistent Two-Knife activ.
- Multiple acțiuni persistente active au loc în ordinea inversă în care au fost declanșate, cea mai recentă acționând prima.
- Fiecare Dală Normală are un plafon de 1 000.
- Funcția Bonus Trail are un plafon maxim de 50 000 de ori mai mare decât pariul de referință. În cazul în care se colectează această sumă sau mai mult, funcția Bonus Trail se încheie și jucătorul primește de 50 000 de ori valoarea pariului de referință.

Super Bonus Trail

- Funcția Super Bonus Trail funcționează în același mod ca funcția Bonus Trail normală, dar Camionul Argintiu de pe poziția a patra este înlocuit cu un Camion Auriu.

Regulamentul de joc pentru Cumpărare Bonus

- „Cumpărare Bonus” poate fi activat numai în jocul principal.
- Există trei opțiuni de cumpărare bonus:
- Feature Wheel poate fi cumpărată pentru 50x valoarea pariului de referință.
- Bonus Trail poate fi cumpărat pentru 90x valoarea pariului de referință.
- Super Bonus Trail poate fi cumpărat pentru 250x valoarea pariului de referință.
- Atunci când cumpără o funcție, jucătorul este dus direct la acea funcție; nu se joacă nicio rundă de joc principal.
- Câștigul teoretic (RTP) este:
- 96.50 % pentru „Cumpărare bonus” - Feature Wheel.
- 96.50 % pentru „Cumpărare bonus” - Bonus Trail.
- 96.50 % pentru „Cumpărare bonus” – Super Bonus Trail.

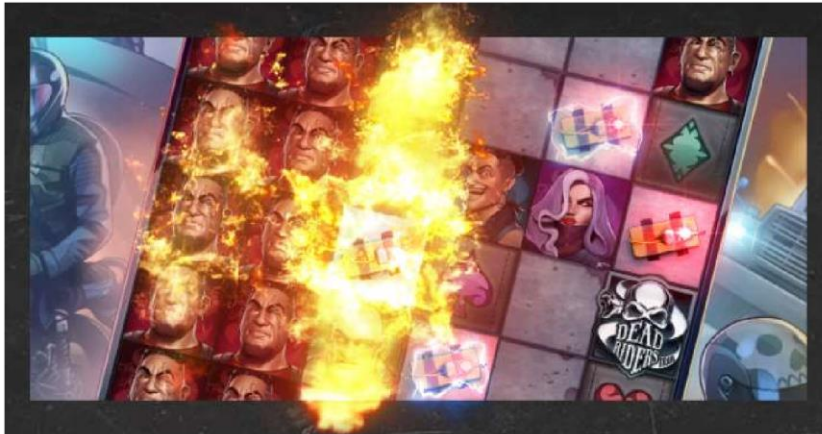
Caracteristici

Feature Wheel



Distrugerea tuturor blocurilor de piatră declanșează Feature Wheel, în care se pot câștiga 4 sau 7 Free Spins, Bonus Trail sau Super Bonus Trail. Dacă se câștigă Free Spins, există opțiunea de a paria pentru a câștiga Bonus Trail, riscând Free Spins acordate.

Free Spins



În Free Spins, o bombă este atașată anumitor blocuri de piatră. Orice câștig adiacent unei bombe activează funcția. Bombele care explodează vor acoperi întreaga rolă și vor transforma toate simbolurile de pe acea rolă în simboluri de același tip. Simbolul transformat va fi, de asemenea, ales astfel încât să genereze cel mai mare câștig. Eliminarea tuturor blocurilor de piatră acordă +3 Rotiri.

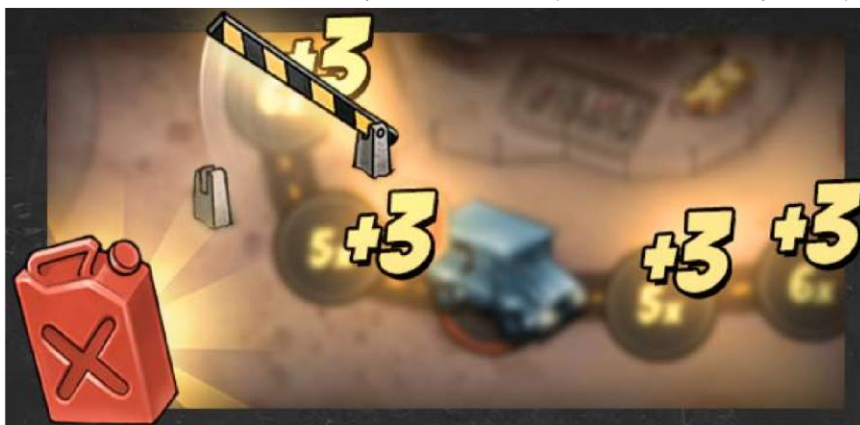
Bonus Trail



În Bonus Trail, pionul jucătorului se deplasează cu 1-6 pași la fiecare mutare. Jucătorul va începe jocul cu 3 canistre de combustibil într-un contor; o canistră de combustibil este eliminată în fiecare mutare. Unele dale conțin cutii de combustibil care vor umple contorul. Când nu mai rămâne combustibil în contor, Bonus Trail se încheie.



Dacă ajungeți pe o dală normală, veți primi un câștig înmulțit cu pariul, iar dacă ajungeți pe un camion, veți declanșa o funcție. Camioanele Argintii pot declanșa orice funcție, dar în cazul Camioanelor Aurii se pot câștiga doar funcțiile persistente și funcția Collect All.



Finalizarea unei ture va adăuga +3x tuturor dalelor normale și o canistră de combustibil se adaugă la contor.

Funcțiile Bonus Trail

CASH



Se acordă un câștig de 25x-50x.

SNIPER



3-6 dale normale sunt selectate aleatoriu, iar valorile lor sunt înmulțite cu 2.

PAYER



O valoare între 3x și 10x este adăugată tuturor dalelor normale.

TWO-KNIFE



Adaugă o valoare de 50x-200x la 2-4 dale normale selectate aleatoriu.

REFUEL



2-4 canistre de combustibil sunt plasate aleatoriu pe dale normale.

SHOOT BACK



Valoarea câștigului total este plasată pe 1-3 dale normale aleatorii.

COLLECT



Se colectează valorile celor mai apropiate 4 dale normale.

COLLECT ALL



Se colectează toate valorile de pe toate dalele normale.

PERSISTENT SNIPER



La fel ca un Sniper normal, dar se acordă în fiecare mutare.

PERSISTENT PAYER



La fel ca un Payer normal, dar se acordă în fiecare mutare.

PERSISTENT TWO-KNIFE



Adaugă o valoare de 50x-200x unei dale normale în fiecare mutare.

Valoarea maximă a unei dale normale este de 1000x.

Super Bonus Trail

Camionul Argintiu poziționat cel mai aproape de start este înlocuit cu un Camion Auriu, oferind o șansă mult mai mare de a declanșa funcțiile de nivel superior.

Câștigați până la 50, 000x valoarea pariului!!!



Dacă suma tuturor câștigurilor din Bonus Trail sau Super Bonus Trail depășește 50000x, jucătorul primește 50000x pariul pentru bonus!

CUMPĂRARE BONUS

O modalitate directă de a declanșa Feature Wheel, Bonus Trail sau Super Bonus Trail.

Simboluri de joc

Simbolul wild:



Simboluri cu plată mare:



Simboluri cu plată medie:



Simboluri cu plată mică:



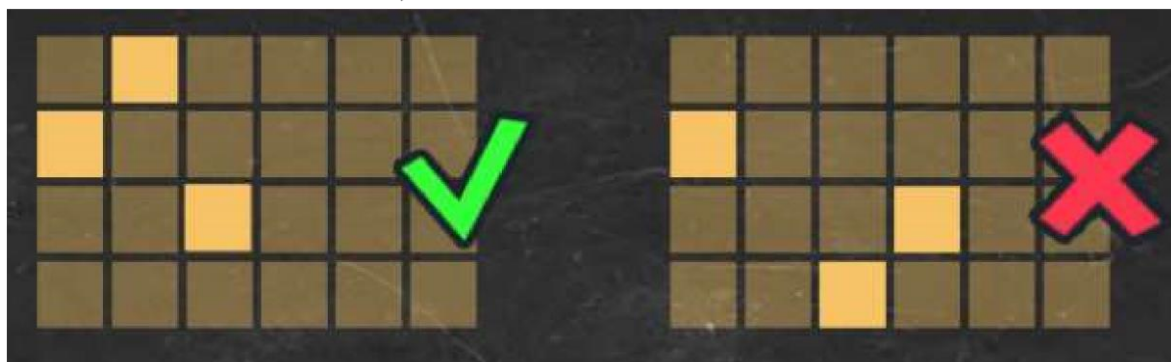
Cum Se Joacă

- Selectați o valoare a pariului, apoi apăsați butonul Învârte pentru a începe.
- Pentru a folosi jocul automat, apăsați butonul Joc automat și selectați numărul de runde dorit.
- Jocul automat poate fi pornit și oprit apăsând pe pictograma de joc automat, atunci când ea este disponibilă.
- În timp ce jucați, puteți vedea în permanență câte învârtiri de joc automat mai aveți disponibile.
- Apăsați pictograma „Acasă” ca să ieșiți din joc.

Tabel De Plată

TABEL DE PLATĂ Pariul dv curent este: 0,20 €			
			
6	0,40		
5	0,32		
4	0,20		
3	0,12		
			
6	0,24		
5	0,16		
4	0,12		
3	0,08		
			
6	0,20		
5	0,14		
4	0,10		
3	0,06		
			
6	0,16		
5	0,12		
4	0,08		
3	0,04		
			
6	0,12		
5	0,08		
4	0,06		
3	0,04		
			
6	0,08		
5	0,06		
4	0,04		
3	0,02		
			
6	0,08		
5	0,06		
4	0,04		
3	0,02		
			
6	0,08		
5	0,06		
4	0,04		
3	0,02		
			
6	0,08		
5	0,06		
4	0,04		
3	0,02		
			

46 656 moduri de câștig



Un câștig se creează prin potrivirea simbolurilor, indiferent de poziționarea pe verticală, de la stânga la dreapta, începând cu rola din extremitatea stângă.

Butoane și interfață

Buton	Descriere	Imagine (desktop)	Imagine (mobil)
Învârtire	Începe o rundă de joc cu pariul selectat. În timpul unei runde de joc, acest buton este înlocuit cu butonul de ignorare.		
Ignorare	Este activ cât timp se desfășoară runda de joc si dacă este apăsă, ignoră sau trece mai repede peste anumite animații		
Joc automat	Când este apăsă deschide un meniu de unde jucătorul poate selecta numărul de învârtiri respectiv de unde poate efectua setări avansate pentru		

	jocul automat. În timpul jocului automat simbolul săgeată este înlocuit cu numărul de învârtiri rămase. Când este apăsat încă o dată, jocul automat se opreste		
Învârtire rapidă	Activează modul de învârtire rapidă, în care timpul total de învârtire este mai scurt. Când modul de învârtire rapidă este activ, simbolurile săgeată se fac verzi, iar când sunt apăstate din nou, modul de învârtire rapidă este dezactivat.		
Silentios	Anulează sonorul (si indică faptul că sunetul este pornit în acel moment)		Setările de sunet pot fi modificate din meniu pe dispozitivele mobile
Sonor	Redă sonorul (si indică faptul că sunetul este oprit în acel moment)		Setările de sunet pot fi modificate din meniu pe dispozitivele mobile
Meniu	Deschide meniul, unde jucătorul poate consulta tabelul de plăți și regulile de joc, poate modifica setările, porni jocul automat, modifica valoarea pariului sau iese din joc		
Micșorare pariu	Micsorează pariul la valoarea mai mică imediat disponibilă din lista de pariuri posibile.		Valoarea pariului poate fi setată din meniul valorii pariului pe dispozitivele mobile

	Noul pariu este indicat în câmpul pariu		
Mărire pariu	Măreste pariul la valoarea mai mare imediat disponibilă din lista de pariuri posibile. Noul pariu este indicat în câmpul pariu		Valoarea pariului poate fi setată din meniul valorii pariului pe dispozitivele mobile
Modificare pariu	Deschide meniul valorii pariului, de unde jucătorul poate selecta o valoare a pariului diferită	Acest buton este înlocuit cu butoane cu plus și minus pe desktop	

RELA::
G A M I N G