

IT'S TIME



- „IT'S TIME” este un slot cu 6 role și 4 rânduri, cu 40 linii de plată. Jocul se joacă întotdeauna cu toate liniile de plată active.

Regulament joc

- „IT'S TIME” este un slot cu 6 role și 4 rânduri, cu 40 linii de plată. Jocul se joacă întotdeauna cu toate liniile de plată active.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se stabilesc conform tabelului de plăți.
- Se plătește numai cea mai mare combinație câștigătoare pe fiecare linie de plată.
- Câștigurile sunt evaluate consecutiv pe o linie de plată, începând cu rola cea mai din stânga.
- Câștigurile de pe mai multe linii de plată se adună.
- Odată inițiată o învârtire, nivelul de pariu pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.
- Câștigurile sunt prezentate în moneda utilizatorului.
- Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile de pe role.
- Procentajul teoretic de returnare la jucător pentru acest joc este de 96.74%
- Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

- Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Orice câștiguri care vor rezulta din închiderea automată vor fi plătite în contul jucătorului.
- Jocul automat poate fi pornit și oprit apăsând pe pictograma de joc automat, atunci când ea este disponibilă.
- Dacă soldul dvs. scade, ajungând la o valoare mai mică decât pariul selectat, valoarea pariului va fi micșorată automat la cea mai mare valoare permisă.

Hot Spot Feature

- Un hot spot, incluzând cele patru poziții din mijloc, poziții pe rolele 3 și 4 pe rândurile 2 și 3, pot apărea aleatoriu.
- În cazul în care același simbol luptător se oprește pe toate patru pozițiile de pe hot spot, se acordă o reînvărtire.
- Pe parcursul reînvărtirii, cele patru simboluri din hot spot se blochează pe poziție și devin simboluri wild lipicioase, iar toate celelalte apariții ale respectivului simbol sunt transformate în wild pe role.
- Fighter sau Buffer Bonus nu pot fi declanșate nici când Hot Spot este activ, nici în timpul reînvărtirii.

Reguli de joc Fighter Bonus

- Dacă obțineți două stive complete de simboluri cu luptători diferiți pe rola 1 și rola 6, se va declanșa Fighter Bonus.
- După declanșarea bonusului, simbolurile declanșatoare și orice altă apariție a acelui simbol care este vizibilă pe role vor fi păstrate și în jocul bonus.
- După declanșarea jocului bonus, se vor acorda 5 reînvărtiri.
- În timpul jocului bonus, doar simbolurile declanșatoare vor fi disponibile din jocul de bază.
- Toate simbolurile luptător apărute vor rămâne pe poziții până la terminarea jocului bonus sau până când sunt înlocuite de un alt luptător cu ajutorul 'simbolurilor de acțiune'.
- În timpul jocului bonus, noi 'simboluri de acțiune' sunt adăugate pe role
 - Upgrade - Crește Multiplicatorul cu +1x și se transformă în simbolul relevant
 - Stânga - Se transformă, plus încă unul sau două dintre simbolurile aflate în stânga sa, în respectivul luptător
 - Dreapta - Se transformă, plus încă unul sau două dintre simbolurile aflate în dreapta sa, în respectivul luptător
 - Diagonală - Se transformă, plus toate cele 4 poziții aflate în diagonală, în respectivul luptător
- 'Simbolurile de acțiune' care apar pe rolele 2 și 3 aparțin de luptătorul din stânga și creează un strat de simboluri luptător lipicioase din acel tip de simbol. 'Simbolurile de acțiune' care apar pe rolele 4 și 5 aparțin de luptătorul din dreapta.
- În cazul unei confruntări între două 'simboluri de acțiune', anume când ar crea două simboluri luptător diferite pe aceeași poziție, prioritate are simbolul luptător cu valoare mai mare, iar simbolul luptător ce rezultă pe respectiva poziție va deveni acel luptător.
- Câștigător al rundei bonus este simbolul care a ocupat cele mai multe poziții pe role.
- În caz de egalitate între numărul de poziții ocupate de doi luptători, va câștiga simbolul luptător cu valoarea mai mare.

- După stabilirea învingătorului, toate simbolurile învinse vor fi înlocuite cu cele ale învingătorului și se acordă plata pentru respectiva victorie (dacă este cazul). Dacă multiplicatorul este mai mare de 1x, va fi aplicat câștigului total.

Reguli de joc Buffer Bonus

- Dacă obțineți două stive complete de simboluri Bruce Buffer pe rola 1 și rola 6, se va declanșa Buffer Bonus.
- După declanșarea jocului bonus, simbolurile declanșatoare și orice altă apariție a acelui simbol care este vizibilă pe role vor fi păstrate și în jocul bonus.
- După declanșarea jocului bonus, se vor acorda 3 reînvârtiri.
- Obținerea oricărui simbol nou va determina rămânerea pe role a acelui simbol și resetarea contorului de învârtiri la 3.
- În timpul jocului bonus, doar simbolurile Bruce Buffer vor fi disponibile din jocul de bază.
- În timpul jocului bonus, noi 'simboluri de acțiune' sunt adăugate pe role
 - Upgrade - Crește Multiplicatorul cu +1x și se transformă în simbolul relevant
 - Stânga - Se transformă, plus încă unul sau două dintre simbolurile aflate în stânga sa, în respectivul luptător
 - Dreapta - Se transformă, plus încă unul sau două dintre simbolurile aflate în dreapta sa, în respectivul luptător
 - Diagonală - Se transformă, plus toate cele 4 poziții aflate în diagonală, în respectivul luptător
- Jocul bonus se încheie când niciun simbol nou nu a aterizat pe role timp de trei reînvârtiri consecutive sau când toate pozițiile de simboluri goale au fost acoperite de simboluri Bruce Buffer.
- După încheierea jocului bonus, toate câștigurile vor fi evaluate (dacă este cazul) și acordate. Dacă multiplicatorul este mai mare de 1x, va fi aplicat câștigului total.

Cum Se Joacă

Selectați o valoare a pariului, apoi apăsați butonul Învârte pentru a începe.

Pentru a folosi jocul automat, apăsați butonul Joc automat și selectați numărul de runde dorit.

Jocul automat poate fi pornit și oprit apăsând pe pictograma de joc automat, atunci când ea este disponibilă.

În timp ce jucați, puteți vedea în permanență câte învârtiri de joc automat mai aveți disponibile.

Apăsați pictograma „Acasă” ca să ieșiți din joc.

Pentru a ne asigura că jocul va continua atunci când este activată opțiunea de joc automat, jocul va continua automat după un anumit interval de timp. Această opțiune poate fi dezactivată din meniul de setări.