

Fire Witch

Fire Witch este un joc video cu 3 role care include simbolul Wild, respin-uri Fire și Wheel of Fire. Jocul are 5 linii fixe de plată.

Câștigurile pe linia de plată se plătesc de la stânga la dreapta.

Doar cel mai mare câștig este plătit pe o linie de plată activă.

Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.

Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plată.

Câștigul maxim posibil într-o rundă de joc este **[per operator]**.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

LIMITE DE JOC

Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

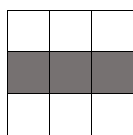
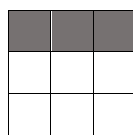
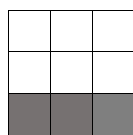
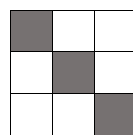
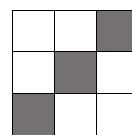
Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.

LINII DE PLATĂ

Jocul are 5 linii fixe de plată.

**1****2****3****4****5****SIMBOLUL WILD**

Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile

FIRE RESPINS

Respin-ul pentru rola rămasă este declanșat atunci când două role conțin în întregime același simbol și fără câștiguri pe linia de plată.

WHEEL OF FIRE

Toate rolele care au același simbol, inclusiv simbolurile Wild de substituie, duc la pornirea opțiunii de spin Wheel of Fire.

Opțiunea Wheel of Fire selectează aleatoriu unul dintre multiplicatorii - x2, x3, x4, x5 sau x10 care aduce multiplicarea câștigului din spin-ul curent.

GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de **[per operator]**.

Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Cărțile arătate nu afectează rezultatul rundei Gamble. Poți paria de **[per operator]** ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

TABEL DE PLATĂ

Grafică	Descriere	x pariu total (3x)
	Vrăjitoare (Simbolul Wild)	20x
	Șapte	10x
	Stea	8x
	BAR	5x
	Struguri	4x
	Prună	3x
	Portocală	2x
	Lămâie	2x
	Cireșe	1x

BUTOANE



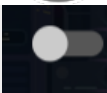
MENIU butonul deschide meniul jocului.



ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.



SETĂRI butonul deschide căsuța de dialog pentru Setări.



QUICK SPIN comută la oprirea rapidă automată a rolelor, pentru Pornit sau Oprit.



AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.



TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.



Butonul **HOME** închide jocul și adăugă la bilanțul de câștig orice câștig necollectat, dacă este posibilă colectarea acestuia.



BILANȚ câmpul afișează bilanțul curent.

PARIU butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.

CÂȘTIG câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



PARIU MAXIM butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



STOP butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

BARA DE SPAȚIU este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.



AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.



AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.



COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



SUNET butonul comută volumul sunetului.

Orice buton și/sau domeniu menționat mai sus poate fi sau nu disponibil jucătorului, în funcție de setările operatorului.

INFORMAȚII ADIȚIONALE

Media teoretică de returnare la jucător este de 88.12%, 89.02%, 90.05%, 91.06%, 92.07%, 93.03%, 94.03%, 95.05%, 96.01%, 96.96%, 97.94%.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.