

Grand Gems

Grand Gems este un joc cu 5 role în care apar simboluri Wild și opțiunea de Respin-uri.

Jocul are 20 de linii de plată fixe.

Câștigurile pe linia de plată sunt plătite de la stânga la dreapta.

Este plătită doar cea mai mare combinație câștigătoare de pe linia de plată.

Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.

Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plată.

Câștigul maxim posibil într-o rundă de joc este **[per operator]**.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

LIMITE DE JOC

Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

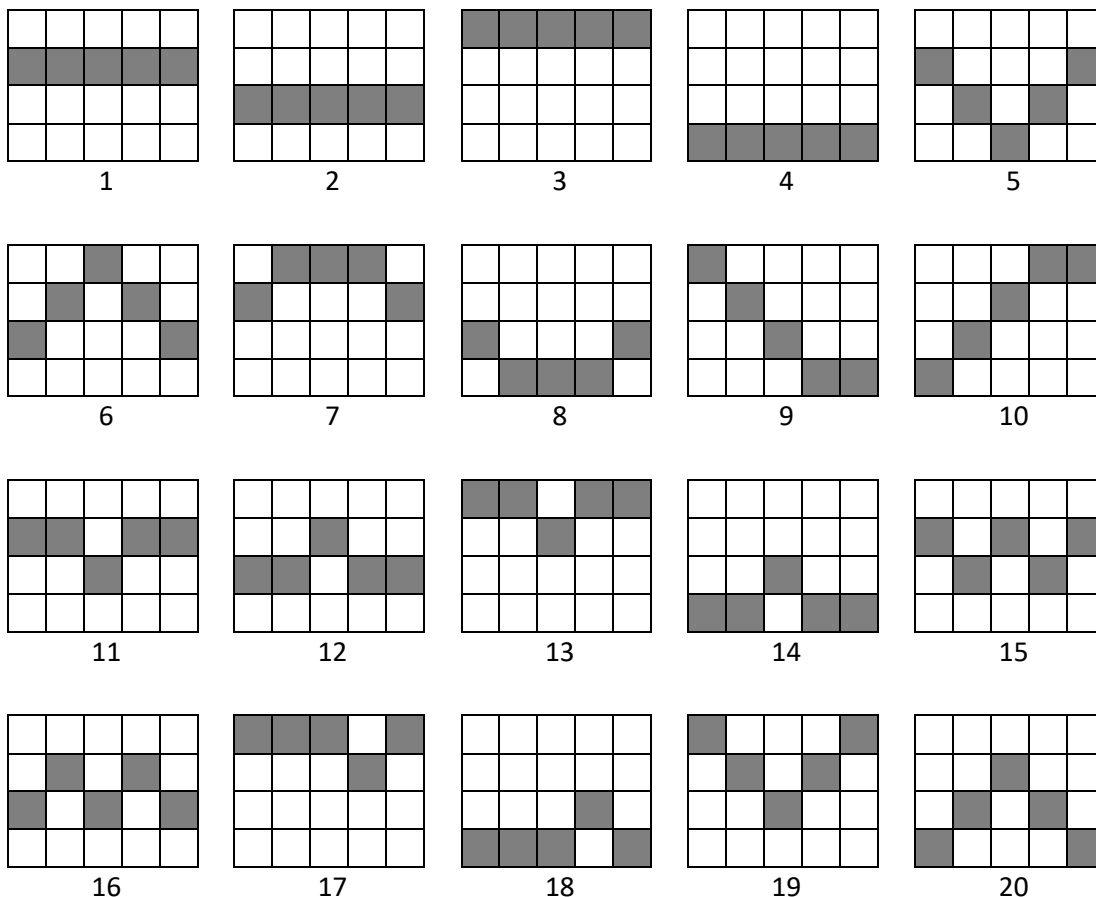
Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.

LINII DE PLATĂ

Jocul are 20 linii fixe de plată.

**SIMBOLUL WILD**

Simbolul Wild înlocuiește toate simbolurile. Apare pe rolele 2, 3 și 4.

RESPIN-URI

Combi-națiile câștigătoare rămân în loc și declanșează respin-uri.

În cazul în care este adăugat un nou simbol la combinația câștigătoare, atunci jocul primește Respin-uri până când nu mai sunt simboluri noi în combinație.

Câștigurile pentru un spin dat sunt oferite după ultimul respin.

GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de **[per operator]**.

Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Cărțile arătate nu afectează rezultatul rundei Gamble. Poți paria de [per operator] ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

TABEL DE PLATĂ

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)
	Față Joker (Simbolul Wild)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safir	20x	8x	4x
	Rubin	10x	4x	2x
	Topaz	10x	4x	2x
	Fluorita	4x	2x	1x
	Andaluzită	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

BUTOANE



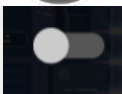
MENIU butonul deschide meniul jocului.



ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.



SETĂRI butonul deschide căsuța de dialog pentru Setări.



QUICK SPIN comută la oprirea rapidă automată a roletelor, pentru Pornit sau Oprit.



AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.



TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.



Butonul **HOME** închide jocul și adăugă la bilanțul de câștig orice câștig necolectat, dacă este posibilă colectarea acestuia.



BILANȚ câmpul afișează bilanțul curent.

PARIU butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.

CÂȘTIG câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



PARIU MAXIM butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



STOP butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

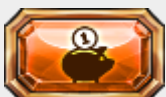
BARA DE SPAȚIU este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.



AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.



AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.



COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



SUNET butonul comută volumul sunetului.

Orice buton și/sau domeniu menționat mai sus poate fi sau nu disponibil jucătorului, în funcție de setările operatorului.

INFORMAȚII ADIȚIONALE

Media teoretică de returnare la jucător este de 88,11%, 89,13%, 90,06%, 91,03%, 92,08%, 93,07%, 94,10%, 95,08%, 96,01%, 97,04%, 98,06%.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.