

Reel Sheriff

Reel Sheriff este un joc cu 5 role în care simboluri Wild alunecă de pe poziția inițială și oferă Respin-uri și câștiguri Mystery.

Jocul are 20 de linii de plată fixe.

Câștigurile sunt plătite de la stânga la dreapta.

Simbolurile Scatter sunt plătite pentru orice poziție o au pe ecran.

Este plătit doar cel mai mare câștig de pe linia de plată sau per combinație de tip scatter.

Câștigurile Scatter sunt adăugate la câștigurile de pe linia de plată.

Câștigurile pe linia de plată sunt adăugate.

Combinațiile câștigătoare și plățile sunt făcute conform Tabelului de plată.

Câștigul maxim posibil într-o rundă de joc este **[per operator]**.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.

LIMITE DE JOC

Pariuri permise: per operator

Câștig maxim: per operator

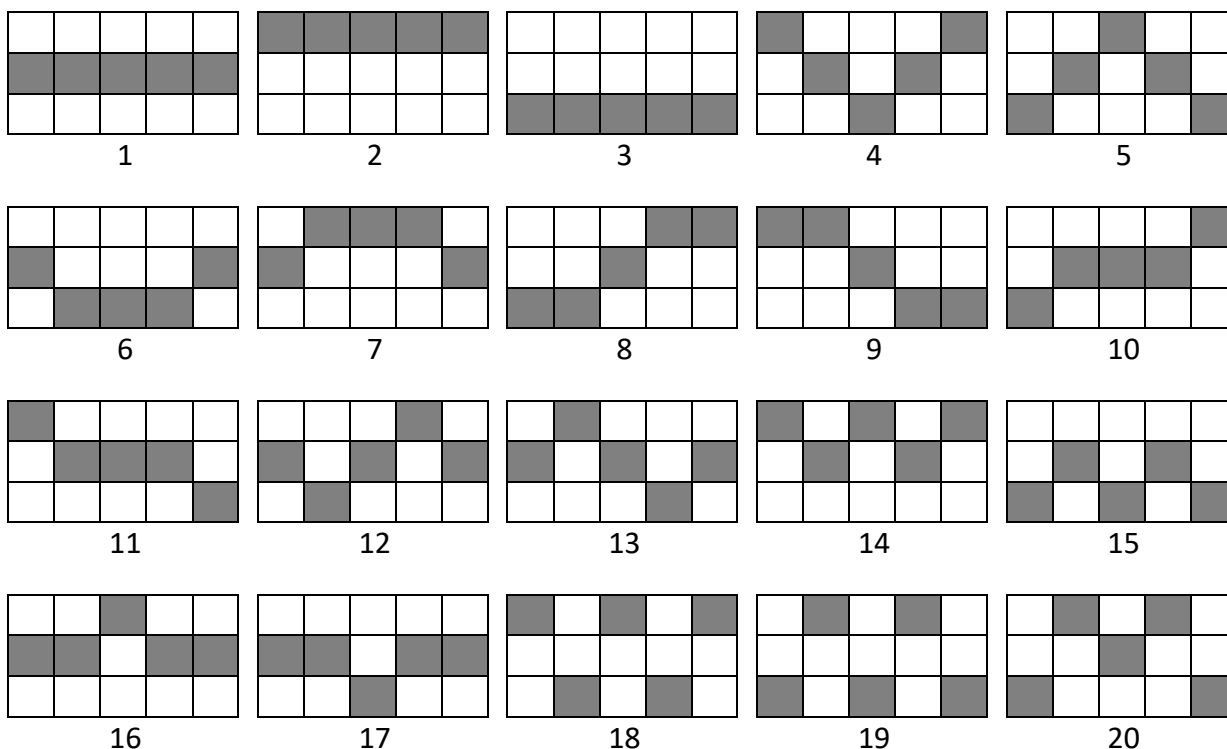
Plățile (media teoretică de returnare la jucător): per operator



Panoul pentru Interfața Jucătorului (User Interface-UI) este localizat în partea de jos a ecranului.

LINII DE PLATĂ

Jocul are 20 linii fixe de plată.

**SIMBOLUL SHERIFF WILD**

Șeriful Wild apare pe rola 1 și se glisează o poziție spre dreapta o data cu fiecare Respin. Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile, exceptând simbolurile Mystery. În cazul în care un simbol Wild apare pe role, atunci este declanșată opțiunea de Respin.

SIMBOLUL BANDITUL WILD

Banditul Wild apare pe rola 5 și se glisează o poziție spre stânga o data cu fiecare Respin. Simbolurile Wild înlocuiesc toate simbolurile, exceptând simbolurile Mystery. În cazul în care un simbol Wild apare pe role, atunci este declanșată opțiunea de Respin.

RESPIN

Opțiunile de Respin sunt jucate la același pariu ca cel din runda în care s-au activat. Opțiunile de Respin se termină când nu mai există simboluri Wild pe role.

CÂȘTIGUL MYSTERY

În cazul în care ambele simboluri, Bandit și Sheriff, se întâlnesc pe același rând și ajung pe aceeași poziție, atunci acestea vor fuziona într-un simbol Mystery. Simbolul Mystery se comportă ca un simbol Wild și înlocuiește toate simbolurile.

Mai întâi sunt evaluate câștigurile de pe linia de plată, apoi simbolul Mystery premiază un câștig Mystery aleatoriu, aflat în intervalul 5x-50x din pariul total.

După câștigul Mystery, simbolurile Sheriff și Bandit continuă să alunece în direcțiile lor separate, comportându-se ca simbluri Wild.

Câștigurile Mystery (Scatter) se plătesc oriunde pe role.

GAMBLE

Poți paria orice câștig care nu depășește suma de **[per operator]**.

The Opțiunea Gamble este bazată pe cărți de joc și este necesară ghicirea culorii următoarei cărți arătate.

Ghicirea corectă dublează câștigul; ghicirea greșită cauzează pierderea câștigului.

Câștigul poate fi jucat cu opțiunea Gamble până la ghicirea greșită sau când o limită este atinsă.

Colectarea câștigului încheie opțiunea Gamble.

Puteți folosi opțiunea **ÎNJUMĂTĂȚIRE** pentru a credita jumătate din câștigul dumneavoastră către bilanț și joacă restul cu opțiunea Gamble.

Cărțile arătate nu afectează rezultatul rundeii Gamble. Poți paria de [per operator] ori în timpul unei opțiuni de joc.

Joker-ul substituie orice culoare.

TABEL DE PLATĂ

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (1x)
	Șerif (Simbol Wild)	-	-	-	-
	Bandit (Simbol Wild)	-	-	-	-
	Standoff (Simbol Mystery)	-	-	-	5-50x
	Insigna Șerifului	25x	8x	1x	-
	Geantă de bani	20x	5x	0,8x	-
	Arme	15x	4x	0,8x	-

Grafică	Descriere	x pariu total (5x)	x pariu total (4x)	x pariu total (3x)	x pariu total (1x)
	Potcoave	10x	3x	0,6x	-
	Craniu	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-
	Q	3x	0,6x	0,2x	-
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

BUTOANE



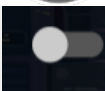
MENIU butonul deschide meniul jocului.



ISTORIC JOC butonul deschide pagina de istoric a jocului.



SETĂRI butonul deschide căsuța de dialog pentru Setări.



QUICK SPIN comută la oprirea rapidă automată a rolelor, pentru Pornit sau Oprit.



AJUTOR butonul deschide pagina de ajutor.



TABEL DE PLATĂ butonul deschide Tabelul de plată.



Butonul **HOME** închide jocul și adăugă la bilanțul de câștig orice câștig necolectat, dacă este posibilă colectarea acestuia.



BILANȚ câmpul afișează bilanțul curent.

PARIU butonul afișează pariul current și poate fi folosit pentru ajustarea acestuia.

CÂȘTIG câmpul afișează plățile castigate pentru runda de joc curentă.



PARIU MAXIM butonul ajustează pariul la setarea sa maximă, în funcție și de bilanț.



GAMBLE butonul declanșează opțiunea Gamble. Disponibilă în cazul unui câștig dacă nu a fost atinsă nicio limită.



SPIN butonul declanșează jocul la setarea de pariu curentă.



STOP butonul oprește rapid rolele. Este disponibil când rolele se învârtesc.

BARA DE SPAȚIU este folosit ca buton pentru **SPIN** sau **STOP**.



AUTOPLAY butonul deschide setările pentru Autoplay.



AUTOPLAY STOP butonul oprește Autoplay.



COLECTEAZĂ butonul creditează câștigul către bilanț. Disponibil după fiecare câștig, dacă Autoplay este pornit și în timpul unui joc Gamble.



SUNET butonul comută volumul sunetului.

Orice buton și/sau domeniu menționat mai sus poate fi sau nu disponibil jucătorului, în funcție de setările operatorului.

INFORMAȚII ADIȚIONALE

Media teoretică de returnare la jucător este de 87.85%, 89.27%, 90.02%, 90.81%, 91.76%, 92.95%, 93.90%, 94.86%, 96.40%, 97.18%, 98.17%.

Funcționarea defectuoasă anulează toate plățile și jocurile.