

Regulile jocului

Joc de sloturi video **Sherlock. A Scandal in Bohemia** are cinci role care se rotesc și care au pe ele simboluri. De fiecare dată când roțiți rolele, acestea se opresc afișând o selecție aleatoare de simboluri, din cele 13 simboluri prezente în joc. Sunt plătite doar anumite combinații de simboluri.

Puteți alege suma pe care doriți să pariați pe 25 linii de câștig fixe (linii, pe scurt). Pentru a roti rolele, puteți utiliza butoanele Rotește sau Joc automat (pe dispozitive mobile, funcția Joc automat poate fi găsită în Opțiuni). Când utilizați butonul Pariu maxim (disponibil doar pe computere desktop), treceți peste selecția de pariuri curentă, iar pariul maxim permis este selectat automat. Când utilizați butonul Joc automat, rolele se rotesc automat, folosind numărul fix de linii și pariul pe care le-ați ales. Rolele nu se vor mai roti atunci când se declanșează Rotiri gratuite sau Jocuri bonus sau puteți oricând opri modul Joc automat apăsând butonul Stop. Când Jocul automat este încheiat și câștigați, un câștig nu se adaugă automat la sold. Trebuie să apăsați butonul "Colectează".

Sherlock. Jocul de sloturi video A Scandal in Bohemia este îmbunătățit cu simboluri Bonus speciale, care pot activa Jocul Bonus Paparazzi și respectiv Jocul bonus Newspaper.

Cum se joacă

1. Alegeți-vă Pariul făcând clic pe butoanele - și + de sub caseta Pariu. Acest joc are 25 de linii de câștig fixe, iar pariul relevant este afișat sub caseta Câștig.
2. Atunci când ați efectuat selecția pariului, faceți clic pe butonul Rotește pentru a roti rolele. Dacă rolele afișează o combinație câștigătoare după ce se opresc, ați câștigat conform tabelului de plată.
3. Când faceți clic pe butonul Pariu maxim, puteți juca pariul maxim permis în joc. Cele 25 de linii de câștig sunt fixe. Suma totală a pariului este setată după ce faceți clic pe butonul Pariu maxim.
4. Când utilizați butonul Joc automat, rolele se vor roti automat, folosind numărul fix de linii și pariul pe care le-ați ales.
5. Dacă nu sunteți sigur de câștigul dvs., faceți clic pe butonul "i" (Plată) din fereastra jocului pentru a vedea combinațiile câștigătoare. Dacă câștigați pe mai multe linii, câștigurile dvs. sunt adăugate și suma totală câștigată este afișată în caseta Câștig.

Rotiri gratuite

Rotirile gratuite sunt declanșate atunci când pe ecran apare simbolul Scatter 3,4 sau 5. Aceste simboluri pot apărea pe o rolă în orice poziție. De câte ori se întâmplă acest lucru, Rotirile gratuite sunt declanșate și jucătorul câștigă 10, 15 sau 20 de Rotiri gratuite. Rotirile gratuite nu sunt redeclanșabile. Rotirile gratuite sunt jucate cu pariul rotirii de declanșare.

Limita Rotirii gratuite

Dacă toate câștigurile cumulate obținute în Rotirile gratuite sunt mai mari decât o anumită limită (setată de un operator), jocul va răsplăti jucătorul cu suma limită și funcția Rotiri gratuite se încheie.

Jocul bonus Paparazzi

Jocul Bonus Paparazzi este declanșat, când 3,4 sau 5 simboluri Bonus Paparazzi apar pe ecran. Aceste simboluri pot apărea pe o rolă în orice poziție. De fiecare dată când se întâmplă acest lucru, jocul Bonus Paparazzi este declanșat și jucătorul are șansa să ia premiul cel mare. Jocul Bonus Paparazzi nu poate fi declanșat în timpul Rotirilor gratuite.

Jocul Bonus are 4 niveluri. În primul nivel există 4 opțiuni de a alege o sumă de câștig bonus; în al doilea nivel există 3 opțiuni; în al treilea nivel există 2 opțiuni, iar în al patrulea nivel doar 1 opțiune. Jucând fiecare nivel, jucătorul are doar o singură posibilitate de a alege. Când este descoperit un simbol

Paparazzi, jocul Bonus se termină. Toate câștigurile colectate în jocul Bonus sunt adunate și adăugate la soldul total al jucătorului.

Jocul bonus The Newspaper

Jocul Bonus The Newspaper este declanșat, când 3,4 sau 5 simboluri Bonus Newspaper apar pe ecran. Aceste simboluri pot apărea pe o rolă în orice poziție. De fiecare dată când se întâmplă acest lucru, jocul Bonus Newspaper este declanșat și jucătorul are șansa să ia premiul cel mare. Jocul Bonus The Newspaper nu poate fi declanșat în timpul Rotirilor gratuite.

În jocul Bonus există doar un nivel cu 6 opțiuni. Fiecare opțiune reprezintă o anumită sumă de câștig. Jocul bonus se încheie când în ziar apare o fotografie compromițătoare. Toate câștigurile colectate în jocul Bonus sunt adunate și adăugate la soldul total al jucătorului.

Reluarea jocului

În cazul în care renunți la joc, toate câștigurile vor fi creditate automat și corect în contul tău, în funcție de câștig. Dacă ai fost întrerupt în timpul Rotirilor gratuite, atunci vei putea continua jocul dvs. exact din momentul în care ai închis. Dacă jocul dvs. este întrerupt din cauza unor probleme tehnice, atunci când reveniți la joc, acesta va fi recuperat și veți începe de unde ai plecat.

Prevenirea pierderii jocului automat

Pentru a preveni pierderea excesivă, trebuie să configurați jocul automat înainte de a începe. Alegeți mai întâi numărul de rotiri. Apoi, selectați pierderea maximă permisă și, de asemenea, dacă jocul automat trebuie să se oprească pentru un singur câștig care depășește o anumită valoare. Apoi puteți reporni Jocul automat.

Alte reguli

Pentru ca câștigul să fie acordat, simbolurile câștigătoare trebuie să apară consecutiv, unul după altul, pe o linie de câștig activă începând cu rola din stânga. Este plătit doar cel mai mare câștig de pe o linie de câștig. Plata se calculează prin înmulțirea pariului cu combinațiile câștigătoare obținute în rotire. Defecțiunea anulează Toate plățile și Jocul.

RTP : 96,00 %

Comenzi rapide de la tastatură

Pariu -> Tastă numerică+/Tastă numerică-

Pariu maxim -> B

Colectare -> Spațiu, Enter, 7, Tastă numerică7

Tabel de plată ("i") -> P, 8, Tastă numerică8

Ajutor -> H, 9, Tasta numerică9

Ieșire -> Q

100x Joc automat (+stop) -> A

Rotire (+stop) -> Spațiu, Enter, Tasta numerică0, 0, S

Începe pariere -> 5, Tasta numerică5

Acțiuni pariere -> 5(roșu), 6(negru), +Taste numerice

Activarea funcției -> Spațiu, Enter, Tasta numerică0, 0, S

Redarea funcției -> Spațiu, Enter, Tasta numerică0, 0, S

Ascunderea funcției -> Spațiu, Enter, Tasta numerică0, 0, S